



MONITORUL OFICIAL

AL

ROMÂNIEI

Anul 184 (XXVIII) — Nr. 234

PARTEA I
LEGI, DECRETE, HOTĂRĂRI ȘI ALTE ACTE

Miercuri, 30 martie 2016

SUMAR

<u>Nr.</u>	<u>Pagina</u>
ACTE ALE ORGANELOR DE SPECIALITATE ALE ADMINISTRAȚIEI PUBLICE CENTRALE	
47. — Ordin al președintelui Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc privind aprobarea conținutului, rapoartelor și a accesului la informații transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanță, definite la art. 10 alin. (1) lit. h)—n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea și exploatarea jocurilor de noroc, către Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc	2–33
48. — Ordin al președintelui Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc privind aprobarea Procedurii pentru îndeplinirea condițiilor de conectare a jocurilor de noroc de tip slot machine și pariuri joc tradițional	34–35
391. — Ordin al ministrului sănătății pentru modificarea Ordinului ministrului sănătății nr. 1.043/2010 privind aprobarea Normelor metodologice pentru elaborarea bugetului de venituri și cheltuieli al spitalului public	36–44
ACTE ALE BIROULUI ELECTORAL CENTRAL	
2/H. — Hotărâre privind aprobarea Regulamentului de organizare și funcționare a birourilor electorale constituite pentru alegerile locale din anul 2016.....	45–46
ACTE ALE AUTORITĂȚII ELECTORALE PERMANENTE	
2.186. — Raport privind rezultatul controlului efectuat de Autoritatea Electorală Permanentă la Partidul Social Democrat — Organizația Județeană Giurgiu	47
3.139. — Raport privind rezultatul controlului efectuat de Autoritatea Electorală Permanentă la Partidul Social Democrat — Organizația Sectorului 3 București.....	47
3.140. — Raport privind rezultatul controlului efectuat de Autoritatea Electorală Permanentă la Partidul Social Democrat — Organizația Sectorului 5 București.....	48
★	
Rectificări	48

ACTE ALE ORGANELOR DE SPECIALITATE ALE ADMINISTRAȚIEI PUBLICE CENTRALE

GVERNUL ROMÂNIEI
OFICIUL NAȚIONAL PENTRU JOCURI DE NOROC

ORDIN

**privind aprobarea conținutului, rapoartelor și a accesului la informații
transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanță, definite la art. 10 alin. (1) lit. h)—n)
din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea și exploatarea
jocurilor de noroc, către Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc**

Având în vedere:

— Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 20/2013 privind înființarea, organizarea și funcționarea Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc și pentru modificarea și completarea Ordonanței de urgență a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea și exploatarea jocurilor de noroc, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 227/2013, cu modificările și completările ulterioare;

— Hotărârea Guvernului nr. 298/2013 privind organizarea și funcționarea Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc, cu modificările și completările ulterioare;

— art. 15 alin. (2) lit. i) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea și exploatarea jocurilor de noroc, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare;

— Referatul de aprobare nr. 9.831 din data de 10 martie 2015, emis de către Direcția generală de autorizare jocuri de noroc și aprobat de președintele Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc,

în temeiul dispozițiilor art. 1 alin. (8) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 20/2013 privind înființarea, organizarea și funcționarea Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc și pentru modificarea și completarea Ordonanței de urgență a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea și exploatarea jocurilor de noroc, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 227/2013, cu modificările și completările ulterioare,

președintele Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc emite următorul ordin:

Art. 1. — Se aprobă conținutul sistemului informatic autorizat pentru jocuri de noroc la distanță definite la art. 10 alin. (1) lit. h)—n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, pe teritoriul României:

a) un sistem informatic central prin intermediul căruia se înregistrează și se actualizează conturile de joc, se desfășoară jocul de noroc și se evidențiază încasările și plățile aferente conturilor de joc;

b) un terminal situat la Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc (ONJN);

c) un sistem informatic centralizator în oglindă, pentru organizatorii care nu dețin sistemul informatic central pe teritoriul României și care se compune dintr-un server de siguranță și un server în oglindă situate într-o locație inspectabilă de către reprezentanții autorizați ai ONJN.

Art. 2. — Se aprobă conținutul, rapoartele și accesul la informații transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanță, definite la art. 10 alin. (1) lit. h)—n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, către Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc pentru terminalul situat la Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc, potrivit anexei nr. 1 care face parte integrantă din prezentul ordin.

Art. 3. — Se aprobă conținutul, rapoartele și accesul la informații transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanță, definite la art. 10 alin. (1) lit. h)—n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și

completările ulterioare, către Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc ale serverului în oglindă, potrivit anexei nr. 2 care face parte integrantă din prezentul ordin.

Art. 4. — Se aprobă conținutul, rapoartele și accesul la informații transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanță, definite la art. 10 alin. (1) lit. h)—n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, către Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc ale serverului de siguranță, potrivit anexei nr. 3 care face parte integrantă din prezentul ordin.

Art. 5. — În vederea aplicării conținutului, rapoartelor și a accesului la informații transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanță, definite la art. 10 alin. (1) lit. h)—n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, președintele Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc poate emite instrucțiuni, care vor fi publicate pe pagina de internet proprie www.onjn.gov.ro

Art. 6. — Direcția generală de informatizare și monitorizare jocuri de noroc din cadrul Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc și organizatorii de jocuri de noroc la distanță definiți la art. 10 alin. (1) lit. h)—n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, care solicită autorizația de exploatare a jocurilor de noroc, vor duce la îndeplinire prevederile prezentului ordin.

Art. 7. — Prezentul ordin se publică în Monitorul Oficial al României, Partea I, și pe pagina de internet proprie www.onjn.gov.ro

Președintele Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc,
Cristinela Odeta Nestor

București, 8 martie 2016.
Nr. 47.

CONȚINUTUL, RAPOARTELE ȘI ACCESUL

la informații transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanță, definite la art. 10 alin. (1) lit. h)—n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, către Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc pentru terminalul situat la Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc

Cerințe generale

Sistemul informatic central și sistemul informatic în oglindă trebuie să aibă un mecanism de transmitere către un terminal situat la ONJN și conține minimum următoarele rapoarte:

1. Raport al tipului de joc

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport al tipului de joc (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru perioada specificată și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente aferent fiecărui joc individual (de exemplu, plătit). Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

- intervalul selectat;
- tipul de joc;
- număr total de participanți la joc;
- totalul pariat, inclusiv sumele bonus;
- suma totală câștigată, inclusiv sumele aferente bonusurilor;

f) suma totală adăugată la jackpoturile progresive, dacă este cazul;

g) suma totală rambursată;

h) venitul organizatorului în conformitate cu prevederile art. 11 din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare;

i) fondurile totale aferente jocurilor incomplete.

2. Raportul profitului jocului

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport al profitului jocului (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru perioada specificată a raportului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

- totalitatea sumelor depuse în conturile jucătorului;
- totalitatea sumelor retrase din conturile jucătorului;
- totalitatea sumelor deținute curent în conturile jucătorului fără a include bonusurile;
- venitul operatorului fără a include bonusurile acordate.

3. Raportul de configurare a jackpotului

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport de configurare a jackpotului (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru fiecare jackpot progresiv de pe site pentru perioada specificată a raportului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

- numele jackpotului progresiv;
- data și ora începerii jackpotului progresiv;

c) parametrii de configurare (suma pe zi, procentajul premiului etc.) ai tuturor jackpoturilor principale și secundare (inclusiv orice sume redirecționate);

d) elementul unic al listei de plăți al fiecărui joc existent;

e) suma totală a pariurilor eligibile pentru jackpot (jackpoturile) progresiv(e);

f) suma totală a jackpoturilor progresive câștigate;

g) totalitatea contribuțiilor la jackpot câștigate;

h) demararea jackpotului sau alte valori care nu sunt finanțate din contribuții;

i) suma curentă a fiecărui premiu de jackpot oferit în cadrul respectivului jackpot;

j) valoarea curentă a contribuțiilor la jackpot redirecționate;

k) data și ora terminării jackpotului;

l) valoarea-limită a jackpotului progresiv, dacă este cazul;

m) suma care depășește limita, dacă este cazul.

4. Raportul câștigului aferent jackpotului

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport al câștigului aferent jackpotului (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru fiecare jackpot progresiv de pe site pentru perioada specificată a raportului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

a) numele jackpotului;

b) elementul unic de identificare a listei de plăți a jocului;

c) ID-ul unic al sesiunii de joc;

d) ID-ul unic al jucătorului;

e) ID-ul ciclului (runde) jocului;

f) data și ora premiului jackpotului;

g) nivelul maxim al jackpotului;

h) suma jackpotului;

i) ID-ul utilizatorului și numele angajatului care procesează câștigul, dacă este cazul; și

j) ID-ul utilizatorului și numele supraveghetorului care confirmă câștigul, dacă este cazul.

5. Raportul evenimentelor semnificative

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport al evenimentelor semnificative (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru perioada specificată a raportului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

a) încercările eșuate ale sistemului de conectare la platforma de joc;

b) perioadele în care Sistemul de jocuri la distanță nu a fost accesibil sau nu a putut procesa cererile/tranzacțiile de orice natură ale participanților la joc;

c) rapoarte statistice, pentru perioade de timp selectabile, cu privire la funcționarea sistemului informatic central, a serverului de siguranță, a serverului în oglindă și a terminalului situat la ONJN;

d) câștiguri care depășesc valoarea de 15.000 euro;

e) tranzacții financiare (simple și corelate pe o perioadă definită de timp) care depășesc valoarea de 15.000 euro;

f) număr de ajustări ale tranzacțiilor financiare operate de organizator în conturile jucătorilor;

g) numărul de interdicții grupate în funcție de motivul excluderii;

h) orice altă activitate care a necesitat intervenția unui angajat și care a avut loc în afara scopului normal al operării sistemului;

i) alte evenimente semnificative sau neobișnuite.

6. Raport de notificare a unei schimbări

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport de notificare a unei schimbări (sau un raport cu denumire similară) pentru toate schimbările care au loc referitoare la configurarea sau parametrul sistemului și ai jocului, la cerere pentru perioada specificată a raportului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente. Companiile licențiate trebuie să furnizeze un raport de comparații între setările anterioare și cele noi referitoare la joc. Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

a) modalitatea de auditare/verificare a informațiilor schimbate/modificate de conturile de administrare;

b) schimbările aferente datei/orei pe serverul principal;

c) schimbările parametrilor.

7. Raport de excludere

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport de excludere (sau un raport cu denumire similară) pentru toți jucătorii excluși sau autoexcluși la cerere pentru perioada specificată a raportului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

a) ID-ul unic al jucătorului;

b) tipul excluderii (permanentă, autoexcludere etc.);

c) data demarării excluderii;

d) data terminării excluderii, dacă este cazul;

e) motivul excluderii;

f) de câte ori a fost exclus jucătorul (la data raportului).

8. Raport de ajustare a soldului contului

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport de ajustare a soldului contului aferent jocurilor la distanță (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru fiecare ajustare zilnică al fiecărui ID al jucătorilor autorizați și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

a) numele și numărul contului aparținând jucătorului autorizat;

b) data și ora ajustării soldului contului;

c) numărul unic al tranzacției;

d) suma cu care s-a ajustat soldul contului;

e) soldul contului înainte de ajustare;

f) soldul contului după ajustare;

g) tipul ajustării contului; și

h) motivul/descrierea ajustării soldului contului.

9. Raport centralizator al elementelor promoționale

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport centralizator al elementelor promoționale (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru fiecare promoție și/sau bonusuri de loialitate și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

a) ID-ul promoției și/sau bonus;

b) tipul promoției și/sau bonus;

c) dată început promoție și/sau bonus;

d) dată sfârșit promoție și/sau bonus;

e) stare promoție și/sau bonus (de exemplu, în derulare, finalizată etc.);

f) soldul total alocat promoție și/sau bonus;

g) suma totală a premiilor pentru promoție și/sau bonus;

h) suma totală folosită pentru promoție și/sau bonus;

i) suma totală a ajustării pentru promoție și/sau bonus;

j) soldul final al promoției și/sau bonus.

10. Raport privind managementul schimbărilor de software

10.1. Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport privind managementul schimbărilor de software (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru toate modificările software efectuate în sistemul informatic al organizatorului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente.

10.2. Schimbările de software care se referă la modificări ale generatorului de numere aleatoare, la înregistrarea/modificarea contului de joc, la logica jocului și la metodele de plată necesită recertificarea software-ului de joc și se vor implementa după aprobarea prealabilă a Comitetului ONJN.

Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

a) versiune anterioară;

b) versiune curentă;

c) data efectuării schimbării de software;

d) descrierea schimbării de soft;

e) categoria schimbării de soft;

f) motivul schimbării de software.

11. Raport server în oglindă

Jurnal centralizator al rapoartelor transmise în acest server, la cerere pentru perioada specificată a raportului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente, conform anexei nr. 2 la ordin.

12. Raport server de siguranță

Jurnal centralizator al rapoartelor transmise în acest server, la cerere pentru perioada specificată a raportului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente, conform anexei nr. 3 la ordin.

CONȚINUTUL, RAPOARTELE ȘI ACCESUL
la informații transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanță
definite la art. 10 alin. (1) lit. h) — n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009,
aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010,
cu modificările și completările ulterioare,
către Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc ale serverului în oglindă

Cerințe generale de raportare

1. Sistemul informatic central autorizat pentru organizatorul de jocuri de noroc la distanță va genera în momentul închiderii sesiunii de joc, folosind o marcă de timp, un raport cu informațiile solicitate. Raportul se va transmite în timp real în serverul în oglindă.

2. Sistemul informatic central trebuie să aibă un mecanism pentru a exporta sau a transmite către ONJN datele raportate în serverul în oglindă, într-un format CSV, în scopul analizării și inspectării/verificării datelor.

3. Sistemul trebuie să fie capabil să păstreze datele din raport pentru o perioadă de timp de 5 ani de la data colectării și prelucrării lor.

4. Organizatorul va asigura identitatea, autenticitatea, confidențialitatea și nonrepudierea datelor din serverul în oglindă.

5. Organizatorul va pune la dispoziția autorității modalitatea de verificare a semnăturii electronice și cheia de decriptare.

6. Organizatorul va pune la dispoziția autorității modalitatea prin care informația conținută pe acest server este completă și se regăsește în sistemul informatic central.

7. Raportul va fi semnat cu semnătura electronică conform prevederilor legale în vigoare (Legea nr. 455/2001 privind semnătura electronică, republicată).

8. Raportul generat va fi marcat temporal conform prevederilor legale în vigoare (Legea nr. 451/2004 privind marca temporală).

9. Serverul în oglindă trebuie să fie capabil să genereze rapoarte centralizatoare pentru perioade de timp selectabile.

10. Rapoartele transmise în serverul în oglindă vor include minimum următoarele date referitoare la sesiunea de joc:

Sesiunea de joc pentru jocurile de tip pariu începe în momentul în care un jucător se înscrie ca participant la joc și se termină în momentul în care a fost stabilit câștigătorul jocului. Pentru celelalte tipuri de jocuri de noroc, sesiunea începe în momentul în care jucătorul se conectează la contul de joc (login) și se termină în momentul în care acesta se deconectează de la contul de joc (logout).

11. Raportul sesiunii de joc trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

- a) tipul de joc;
- b) ID-ul unic al sesiunii de joc;
- c) ID-ul unic al jucătorului;
- d) momentul începerii sesiunii;
- e) momentul terminării sesiunii;
- f) informații relevante de geolocalizare;
- g) suma pariată în timpul sesiunii;
- h) suma câștigată în timpul sesiunii;
- i) suma pierdută în timpul sesiunii;
- j) venitul organizatorului;
- k) promoții sau bonusuri primite în timpul sesiunii;
- l) promoții sau bonusuri pariate în timpul sesiunii;
- m) fonduri depuse în contul autorizat al jucătorului în timpul sesiunii;
- n) fonduri retrase din contul autorizat al jucătorului în timpul sesiunii;
- o) motivul suspendării sesiunii;
- p) soldul contului aferent jocului la începutul sesiunii;
- q) soldul contului aferent jocului la finalul sesiunii;
- r) fondurile ce rămân în cadrul jocurilor incomplete.

CONȚINUTUL, RAPOARTELE ȘI ACCESUL
la informații transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanță, definite la art. 10 alin. (1) lit. h)—n)
din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare,
către Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc ale serverului de siguranță

Cerințe generale de raportare

1. Sistemul informatic central autorizat pentru organizatorul de jocuri de noroc la distanță va genera în momentul efectuării unei tranzacții (operațiuni) un raport cu informațiile solicitate. Raportul se va transmite în timp real în serverul de siguranță.
2. Prin *tranzacție* se înțelege orice înregistrare în sistemul informatic central al organizatorului care se referă la:
 - datele personale ale participantului la joc;
 - operațiunile financiare ale acestuia;
 - fiecare operațiune dintr-o sesiune de joc (include fiecare mână jucată, fiecare pariu plasat); și
 - aspectele referitoare la protecția jucătorului (autoexcluderea, excluderea etc.) aferente jucătorilor români sau jucătorilor care utilizează IP din România.
3. Organizatorul va asigura identitatea, autenticitatea, confidențialitatea și nonrepudierea datelor din serverul de siguranță.
4. Organizatorul va pune la dispoziția autorității modalitatea de verificare a semnăturii electronice și cheia de decriptare.
5. Organizatorul va pune la dispoziția autorității modalitatea prin care se poate verifica faptul că informația conținută pe acest server este completă și se regăsește în sistemul informatic central. Aceasta, precum și rapoartele stabilite privind funcționarea serverului de siguranță trebuie să poată fi accesibile din terminalul situat la Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc.
6. Raportul va fi semnat cu semnătură electronică, conform prevederilor legale în vigoare (Legea nr. 455/2001 privind semnătura electronică, republicată).
7. Raportul generat va fi marcat temporal, conform prevederilor legale în vigoare (Legea nr. 451/2004 privind marca temporală).
8. După transmiterea datelor în serverul de siguranță, organizatorul de jocuri de noroc la distanță nu va mai avea posibilitatea modificării datelor transmise.

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
Bază comună pentru toate înregistrările				Depinde de tipul înregistrării					
	VersiuneFormat				Număr întreg pozitiv	1	1	Versiunea modelului de date utilizat. Aceasta permite implementarea ușoară a evoluțiilor formatului și coexistența diferitelor versiuni ale modelului în depozitul de date.	1
	IDInregistrare				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic înregistrarea. Două înregistrări din seif nu pot avea în comun niciodată același ID de înregistrare. Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp.	254a26b5-5194-465d-b1c5-063231490d60
	ID operator				Șir de caractere	1	1	Acesta este ID-ul operatorului care generează înregistrarea. Dacă un furnizor generează înregistrarea în numele unui operator, este utilizat ID-ul operatorului. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat o licență acestui operator.	French_Operator (operator francez)

ID Generator Înregistrare					Șir de caractere	0	1	Dacă operatorul a generat înregistrarea, acest câmp este absent. În caz contrar, acesta este ID-ul furnizorului care generează înregistrarea. Valoarea acestui ID este aleasă de furnizor.	Network_Operator (operator rețea)
Data extracție					Data oră	1	1	Aceasta este ora la care a fost creată înregistrarea (adică ora la care a fost extrasă din sistemul informatic). Aceasta NU este ora la care înregistrarea este trimisă sau înregistrată în seif. Se va utiliza UTC pentru a preveni DST și alte probleme.	2011-10-04T19:53:51.346Z
Marcaj corectare					Bool	0	1	Acest câmp opțional este utilizat numai atunci când înregistrarea curentă înlocuiește sau anulează o înregistrare anterioară trimisă incorect. În acest caz, înregistrarea nouă corectă utilizează același ID înregistrare și acest câmp este setat ca fiind „adevărat”. Aceasta este singura excepție când poate fi reutilizat ID înregistrare. Fișierul poate fi identificat în continuare în mod unic prin intermediul perechii ID înregistrare și Data extracție. Pentru a anula o înregistrare este trimisă o înregistrare „goală”, care conține numai elementele din această secțiune (bază comună pentru toate înregistrările).	fals
Detalii jucător					La înregistrarea jucătorului și când se modifică informații				
Prenume					Înregistrare	1	1	Prenumele jucătorului în curs de înregistrare. Dacă prenumele jucătorului este compus, prenumele vor fi separate prin „ ” (cratimă). Dacă jucătorul are un al doilea prenume sau mai multe prenume, toate trebuie indicate și separate prin „ ” (spațiu unic).	Ion Marian Popescu
Nume					Înregistrare	1	1	Acest câmp conține numele de familie al jucătorului. Dacă jucătorul are mai multe nume de familie, toate trebuie indicate și separate prin „ ” (spațiu unic). Numele de familie este cel utilizat în mod curent în documentele oficiale de identitate și poate fi diferit de numele de la data nașterii.	Ion Barbu

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
	Data nașterii			Înregistrare	Data	1	1	Data nașterii jucătorului	1895-03-18
	CNP			Înregistrare	Număr	1	1	Acest câmp conține codul numeric personal pentru cetățenii români.	1900806182888
	Rezidență fiscală			Înregistrare	Șir de caractere	1	1	Rezidență fiscală a jucătorului	România
	Stradă/număr			Înregistrarea și schimbarea adresei	Șir de caractere	1	1	Aceasta este strada și numărul clădirii principalului domiciliu al jucătorului, așa cum apare în documentele sale de identitate.	Strada Narciselor nr. 3
	Cod poștal			Înregistrarea și schimbarea adresei	Număr	1	1	Acesta este codul poștal al principalului domiciliu al jucătorului, așa cum apare în documentele sale de identitate. Codul poate să conțină litere și alte caractere (deoarece jucătorul poate locui în altă țară).	96541
	Localitate			Înregistrarea și schimbarea adresei	Șir de caractere	1	1	Aceasta este localitatea principalului domiciliu al jucătorului, așa cum apare în documentele sale de identitate.	București
	Țara			Înregistrarea și schimbarea adresei	Șir de caractere	0	1	Acesta este codul ISO 3166-1 (ALPHA-2) al țării principalului domiciliu al jucătorului, așa cum apare în documentele sale de identitate. Acest câmp este obligatoriu dacă jucătorul nu locuiește în țară.	RO
	ID jucător			Înregistrare	Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
	Data creării contului				Data/Ora	1	1	Acestea sunt data și ora creării contului jucătorului.	2011-10-04T19:44:51.346Z
	Stare internă cont					1	1		—

									activ	
								1	Aceasta este situația contului de jucător în sistemul informatic al operatorului. Poate avea una din următoarele valori: — „preliminar”: jucătorul a înregistrat un cont temporar, însă încă nu a fost verificat complet; — „activ”: jucătorul a fost confirmat și poate retrage bani din contul de jucător; — „suspendat”: jucătorul nu are temporar permisiunea de a juca și de a retrage bani (de obicei, în timpul unei anchete); — „închis”: jucătorul a solicitat închiderea contului său sau în prezent se află pe lista de excluderi. Este posibil, de asemenea, ca operatorul să fi hotărât să închidă contul.	2011-10-04T19:44:51.346Z
								1	Data și ora celei mai recente modificări a situației jucătorului. UTC	
								1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale.	
								1	Lista tuturor conturilor și portofelelor deținute de un jucător prin operatorul său. Dacă sunt utilizate, „bani reali”, „bani bonus” și „puncte revendicabile” sunt urmărite în calitate de conturi separate. Dacă un operator utilizează alte tipuri de portofele, acestea vor fi urmărite, de asemenea (de exemplu, bani care pot fi utilizați numai pentru sloturi).	
								1	Șir de caractere (enumerare)	
								1	DataOra	
								1	Șir de caractere	
								1	O dată pe săptămână sau o dată pe lună pentru toate conturile de jucători	
								1	ID jucător	
								1	Cont	
								1	Situație	
								1	Data	
								1	Soldul contului de jucător	

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
		Descrierea contului			Șir de caractere	1	1	Descrierea contului/portofelului Acesta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere.	Cont bonus (Nu poate fi retras.)
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte existente în cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale	36.231
		Plafon			Zecimal	1	1	Sumă totală de bani reali pe care un jucător îi poate avea în cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale.	36.231
		Monedă			Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	bonus COP
Rezumat la sfârșitul zilei				O dată pe zi, pentru fiecare tip de joc și monedă oferită de operator (chiar dacă nimeni nu a jucat jocul în ziua respectivă). Pot exista câteva rezumate zilnice pentru aceeași categorie și monedă, astfel încât furnizorii pot oferi această înregistrare în numele operatorului.					
	Categoria jocului				Șir de caractere (enumerare)	1	1	Acesta este categoria sau tipul jocului, conform descrierii și autorizării prin lege (de exemplu, „poker”, „blackjack”, „pariu”, „alte” etc.) Valoarea depinde exclusiv de setările predefinite.	poker
	Monedă				Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	EUR

	Numărul de jucători					1	1	1	Număr de jucători care au jucat cel puțin un joc de acest tip în timpul perioadei. Poate fi „0”.	74
	Numărul de jocuri					1	1	1	Număr de runde/măini/învărtiri sau sesiuni jucate în cadrul perioadei	36521
	Bani pariajați					Zecimal	1	1	Sumă totală de bani pariajați de jucători pentru tipul de joc din perioadă (excluzând contribuțiile la jackpoturi). Poate fi „0”. Aceasta nu este suma pierdută de jucători. Pentru pariuri descrie suma tuturor pariurilor plasate, chiar dacă nu au fost decise.	56412354
	Contribuții la jackpoturi					Zecimal	1	1	Sumă totală de bani cu care jucătorii contribuie la jackpoturi pentru tipul de joc din perioadă. Poate fi „0”. Nu descrie câștigurile din jackpoturi, ci numai contribuțiile.	23651
	Câștiguri					Zecimal	1	1	Sumă totală de bani câștigați de jucători pentru tipul de joc din perioadă. Poate fi „0”. Pentru pariuri descrie suma tuturor pariurilor câștigate în cadrul perioadei, chiar dacă au fost plasate înainte de începerea perioadei.	1235465
	GGR					Zecimal	1	1	Suma totală a banilor primiți de operator din acest tip de joc în cadrul perioadei. Poate fi negativă	5434556
Soldul contului jackpot										
	Descriere jackpot					Șir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	Jackpot de poker „bad beat”
	Data resetării					Data/Oră	1	1	Data și ora la care a început jackpotul sau la care s-a declanșat ultima oară	2011-10-04T19:44:51.346Z
	Cont						1	neasociat	Lista tuturor conturilor jackpotului. De exemplu, jackpotul poate avea un cont pe „bani reali” și un cont pe „bani bonus”, care sunt transferate ambele jucătorului care declanșează jackpotul.	

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
		Descrierea contului			Șir de caractere	1	1	Descrierea contului jackpotului	Cont pe bani reali
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte existente în contul de jackpot, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale	36.231
		Monedă			Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	bonus COP
Tranzacție care nu ține de jocurile de noroc				Aproape în timp real, când are loc o tranzacție neimplicată în cadrul jocului (atribuirea unui bonus, transformarea unui bonus etc.)					
	ID tranzacție				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic tranzacția neimplicată în cadrul jocului. Două tranzacții din seif nu pot avea în comun nicio dată același ID Tranzacție. Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp.	254a26b5-5194-465d-b1c5-063231490d60
	Descrierea tranzacției				Șir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a tranzacției neimplicate în cadrul unui joc (de exemplu, „retragere”, „depunere”, „conversie de bani bonus în bani reali”). Aceasta poate fi și o încasare automată declanșată de operator, deoarece contul de bani reali al jucătorului a depășit un anumit plafon.	depunere
	Data				Data/Ora	1	1	Data și ora la care a avut loc tranzacția	2011-10-04T19:44:51.346Z
	Cont debitat					1	1	Contul care a fost debitat în timpul tranzacției	
		ID jucător			Șir de caractere	0	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea nicio dată același ID Jucător. ID Jucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542

											niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale. Acest câmp este opțional, deoarece contul debitat poate fi un cont (virtual) al operatorului, de exemplu, atunci când operatorul atribuie bani bonus sau puncte de loialitate. Trebuie furnizat fie IDJucător, fie IDOperator.	French_Operator (operator francez)
										1	Acest câmp identifică în mod unic operatorul al cărui cont (virtual) este debitat, de exemplu, când operatorul atribuie puncte bonus. Acesta este utilizat, de asemenea, în cadrul jocurilor în rețea, când portofelul unui jucător este transferat către și de la operatorul de rețea. Trebuie furnizat fie IDJucător, fie IDOperator.	România
										0	Aceasta este jurisdicția în care activează operatorul al cărui cont (virtual) este debitat.	Moneybookers
										1	Descrierea contului/portofelului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. În timpul unei depuneri, acesta poate fi contul bancar al jucătorului. Când sunt utilizați furnizori de bani virtuali sau carduri preplătite, este inclusă și denumirea sistemului.	
										1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale	10,00
										0	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	USD
										1	Contul care a fost creditat în timpul tranzacției	

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
		ID jucător			Șir de caractere	0	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale. Acest câmp este opțional, deoarece contul creditat poate fi un cont (virtual) al operatorului, de exemplu, atunci când jucătorul cumpără un tricou din magazinul operatorului. Dacă nu este furnizat IDJucător, este obligatorie furnizarea IDOperator.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
		ID operator			Șir de caractere	0	1	Acest câmp identifică în mod unic operatorul al cărui cont (virtual) este creditat, de exemplu, când operatorul primește un portofel de jucător de la alt operator. Dacă IDJucător este deținut de alt operator, acest câmp trebuie completat, de asemenea.	French_Operator (operator francez)
		Jurisdicția operatorului			Șir de caractere	0	1	Dacă operatorul nu deține licență în aceeași jurisdicție, acest câmp conține jurisdicția în care activează operatorul al cărui cont (virtual) este creditat.	România
		Descrierea contului			Șir de caractere	1	1	Descrierea contului/portofelului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. În timpul unei retrageri, acesta este contul bancar al jucătorului. Când sunt utilizați furnizori de bani virtuali sau carduri preplătite, este inclusă și denumirea sistemului.	cont pe bani reali
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. Suma poate fi diferită din contul debitat, dacă operațiunea este o conversie între două tipuri de unități (dintr-o monedă în alta, de puncte de fidelitate în puncte bonus).	25321,02

						0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
Joc de ring (de exemplu, joc de poker pe numerar)			Aproape în timp real după fiecare rundă (de exemplu, după fiecare mână în cazul jocului de poker) sau după fiecare sesiune						
	ID sesiune					1	1	Șir de caractere	Acest câmp identifică în mod unic runda sau sesiunea jocului. Două runde/sesiuni din seif nu pot avea niciodată același IDRundă (chiar și pentru tipuri de jocuri diferite). Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp.
	Categoria jocului					1	1	Șir de caractere (enumerare)	Aceasta este categoria sau tipul jocului, conform descrierii și autorizării prin lege (de exemplu, „poker”, „blackjack”, „pariu”, „alte” etc.) Valoarea depinde exclusiv de setările predefinite.
	Denumire comercială a jocului					1	1	Șir de caractere	Aceasta este o descriere a jocului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest joc specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii care joacă jocul respectiv.
	Jucători					1	neasociat		Toți jucătorii care participă la această rundă de joc sunt enumerați aici.
						1	1	Șir de caractere	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale. Acest câmp este opțional, deoarece contul creditat poate fi un cont (virtual) al operatorului, de exemplu, atunci când jucătorul cumpără un tricou din magazinul operatorului.

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
		ID operator			Șir de caractere	0	1	Acest câmp identifică în mod unic operatorul al cărui cont (virtual) este creditat, de exemplu, când operatorul primește un portofel de jucător de la alt operator. Dacă IDJucător este deținut de alt operator, acest câmp trebuie completat, de asemenea.	French_Operator (operator francez)
		Jurisdicția operatorului			Șir de caractere	0	1	Dacă operatorul nu deține licență în aceeași jurisdicție, acest câmp conține jurisdicția în care activează operatorul al cărui cont (virtual) este creditat.	România
		Bani pariati				1	neasociat	Listă a tuturor sumelor pariate de jucător în timpul rundei. Dacă o sumă pariată unică este debitată din conturi diferite (de exemplu, din contul de bani reali și din contul de bani bonus, se consideră că s-au pariat două sume diferite). Aceasta include și rake-ul posibil.	—
			Descrierea contului		Șir de caractere	1	1	Descrierea contului/portofelului Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere.	bani bonus
			Sumă		Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. Aceasta nu include contribuțiile la jackpot.	10,00
			Monedă		Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	USD
		Căștiguri				0	neasociat	Listă a tuturor câștigurilor jucătorului în timpul rundei. O rundă poate conduce la mai multe câștiguri, deoarece premiul este împărțit în bani reali și bani bonus, de exemplu.	

								1	0	1	Acest câmp este utilizat numai atunci când jucătorul câștigă un premiu în natură. În acest caz, câmpul descrie ce fel de cadou a câștigat jucătorul. Trebuie furnizată fie Descrere în Natură, fie Descrere cont.	Bilete și cazare la hotel pentru un week-end în Las Vegas
								1	0	1	Acest câmp este utilizat numai când se creditează bani (virtuali) într-un cont, nu în cazul premiilor în natură. Descrierea contului/portofelului în care se creditează câștigurile. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. Trebuie furnizată fie Descrere în Natură, fie Descrere cont.	cont pe bani reali
								1	1	1	Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. În cazul unui premiu în natură, aceasta este valoarea estimată a premiului. Aceasta nu include câștigurile din jackpoturi.	25321,02
								1	0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
								neasociat	0		Aceasta este o listă a tuturor jackpoturilor, dacă este cazul, asociate jucătorului în această rundă.	—
								1	1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	Jackpot de poker „bad beat”
								1	1	1	Descrierea contului/portofelului de jucător implicat în tranzacția jackpotului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere.	bani bonus

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
			Sumă		Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate sau debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. Suma este negativă în cazul în care contul a fost debitat în timpul unei contribuții la jackpot. Suma este pozitivă dacă jucătorul a câștigat jackpotul.	25321,02
			Monedă		Monedă	0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
	Ora începerii				DataOra	1	1	Aceasta este data și ora la care a început runda.	2011-10-04T19:44:51.346Z
	Ora terminării				DataOra	1	1	Aceasta este data și ora terminării runde (rezultatul este cunoscut).	2011-10-04T19:45:32.265Z
Joc cu jucător unic (de exemplu, sloturi)				Aproape în timp real după fiecare rundă sau sesiune de joc					
	ID sesiune				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic runda jocului. Două runde din seif nu pot avea niciodată același IDRundă (chiar și pentru tipuri de jocuri diferite). Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp. Deoarece numai un jucător este implicat într-un „joc cu jucător unic”, operatorul poate opta să înregistreze rundele jucătorului împreună într-o sesiune, în locul înregistrării tuturor rundelor în mod independent. O sesiune cu jucător unic este durată petrecută de un jucător la același joc. Pot exista mai multe sesiuni cu jucător unic în paralel, la jocuri diferite sau la același joc.	254a26b5-5194-465d-b1c5-063231490d60

						1	1	Aceasta este categoria sau tipul jocului, conform descrierii și autorizării prin lege (de exemplu, „video poker”, „sloturi”, „altele” etc.). Valoarea depinde exclusiv de setările predefinite.	sloturi
						1	1	Aceasta este o descriere a jocului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest joc specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii care joacă jocul respectiv.	Sloturi Tomb Raider 2013
						1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
						0	1	Acesta este ID-ul operatorului care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi generată înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat o licență acestui operator. Acest câmp este opțional, dacă operatorul este același cu operatorul care creează înregistrarea.	French_Operator (operator francez)
						0	1	Aceasta este jurisdicția în care activează operatorul care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest câmp este opțional dacă operatorul care generează înregistrarea și deținătorul jucătorului se află în aceeași jurisdicție.	România
Categoria jocului						1	1		
Denumire comercială a jocului						1	1		
ID jucător						1	1		
ID operator						0	1		
Jurisdicția operatorului						0	1		
Bani pariați						1	neasociat		Listă a tuturor sumelor pariate de jucător în timpul rundei. Pot exista mai multe sume pariate în timpul unei mâini de poker, de exemplu.

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
		Descrierea contului			Șir de caractere	1	1	Descrierea contului/portofelului Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere.	bani bonus
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. Aceasta nu include contribuțiile la jackpot	10,00
		Monedă			Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	USD
	Câștiguri					1	neasociat	Listă a tuturor câștigurilor jucătorului în timpul runde. Un premiu poate conduce la mai multe câștiguri, deoarece premiul este împărțit în bani reali și bani bonus, de exemplu.	—
		Descriere în Natură			Șir de caractere	0	1	Acest câmp este utilizat numai atunci când jucătorul câștigă un premiu în natură. În acest caz, câmpul descrie ce fel de cadou a câștigat jucătorul. Trebuie furnizată fie Descriere în Natură, fie Descriere cont.	Bilete și cazare la hotel pentru un week-end în Las Vegas
		Descrierea contului			Șir de caractere	0	1	Acest câmp este utilizat numai când se creditează bani (virtuali) într-un cont, nu în cazul premiilor în natură. Descrierea contului/portofelului în care se creditează câștigurile. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. Trebuie furnizată fie Descriere în Natură, fie Descriere cont.	cont pe bani reali

						1	1	Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. În cazul unui premiu în natură, aceasta este valoarea estimată a premiului. Aceasta nu include câștigurile din jackpoturi.	25321,02
						0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
	Jackpot					0	neasociat	Aceasta este o listă a tuturor jackpoturilor, dacă este cazul, asociate jucătorului în această rundă.	—
						1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	Jackpot de poker „bad beat”
						1	1	Descrierea contului/portofelului de jucător implicat în tranzacția jackpotului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. Aceasta nu este o descriere a contului unde se află banii aferenți jackpotului înainte de declanșarea acestuia.	bani bonus
						1	1	Bani sau puncte creditate sau debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. Suma este negativă în cazul în care contul a fost debitat în timpul unei contribuții la jackpot. Suma este pozitivă dacă jucătorul a câștigat jackpotul.	25321,02
						0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
	Ora începerii				DataOra	1	1	Aceasta este data și ora la care a început runda sau sesiunea.	2011-10-04T19:44:51.346Z
	Ora terminării				DataOra	1	1	Aceasta este data și ora terminării runde (rezultatul este cunoscut) sau a terminării sesiunii (jucătorul a părăsit jocul).	2011-10-04T19:45:32.265Z
Tranzacție în turneu (de exemplu, buy-in, rebuy la poker)				Aproape în timp real la buy-in					
	ID tranzacție				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic tranzacția asociată jucătorului respectiv în turneu. Două tranzacții din seif nu pot avea în comun nicio dată același ID Tranzacție. Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
	ID turneu				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic turneul. Două turnee din seif nu pot avea nicio dată același ID Turneu (deși pot avea în comun aceeași denumire comercială a jocului). Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp. Toate tranzacțiile aferente turneului vor avea același ID Turneu.	254a26b5-5194-465d-b1c5-063231490d60
	Categoria jocului				Șir de caractere (enumerare)	1	1	Aceasta este categoria sau tipul jocului, conform descrierii și autorizării prin lege (de exemplu, „poker”, „blackjack”, „pariu”, „alte” etc.). Valoarea depinde exclusiv de setările predefinite. Turneele nu se limitează la poker.	poker
	Denumire comercială a jocului				Șir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jocului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest joc specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii care joacă jocul respectiv.	Turneu de Poker Hold'em
	ID jucător				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea nicio dată același ID Jucător. ID Jucător este asociat conținutului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat nicio dată în timpul vieții utile	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542

										a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale.												
ID operator										Șir de caractere	0	1								Acesta este ID-ul operatorului care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat o licență acestui operator. Acest câmp este opțional, dacă operatorul este același cu operatorul care creează înregistrarea.	French_Operator (operator francez)	
Jurisdicția operatorului										Șir de caractere	0	1									Aceasta este jurisdicția în care activează operatorul care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest câmp este opțional dacă operatorul care generează înregistrarea și deținătorul jucătorului se află în aceeași jurisdicție.	România
Tip tranzacție										Șir de caractere	1	1									Acesta furnizează categoria tranzacției. De exemplu, într-un turneu de poker, acestea sunt „buy-in”, „rebuy”, „addon”. Turneele care nu sunt de poker pot utiliza diferite tipuri de tranzacții.	rebuy
Data										Data/Oră	1	1									Aceasta este data și ora tranzacției.	2011-10-04T19:45:32.265Z
Bani pariați											1	neasociat									Listă a tuturor sumelor de bani angajate de jucător pentru această tranzacție. Pot exista mai multe sume pariate în timpul unei tranzacții, dacă banii sunt debitați din conturi diferite (de exemplu, din contul de bani reali și din contul de bani bonus, se consideră că s-au pariat două sume diferite).	—
										Șir de caractere	1	1									Descrierea contului/portofelului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere.	bani bonus

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. Aceasta nu include contribuțiile la jackpot.	10,00
		Monedă			Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu: „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	USD
	Jackpot					0	neasociat	Aceasta este o listă a tuturor jackpoturilor, dacă este cazul, la care jucătorul a contribuit cu această tranzacție.	—
		Descriere jackpot			Șir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	Câștigătorul jackpotului „jucătorul înregistrat cu numărul un milion”
		Descrierea contului			Șir de caractere	1	1	Descrierea contului/portofelului de jucător implicat în tranzacția jackpotului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. Aceasta nu este o descriere a contului unde se află banii aferenți jackpotului înainte de declanșarea acestuia.	bani bonus
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. Suma este negativă, deoarece contul a fost debitat pentru o contribuție la jackpot.	362,20
		Monedă			Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP

Căştiguri turneu (de exemplu, turneu de poker)	ID turneu						1	1	Acest câmp identifică în mod unic turneul. Două turnee din seif nu pot avea niciodată același IDTurneu (chiar și pentru tipuri de jocuri diferite). Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp. Aceasta este aceeași valoare cu cea utilizată pentru toate tranzacțiile care implică acest turneu.	254a26b5-5194-465d-b1c5-063231490d60
	Categoria jocului						1	1	Aceasta este categoria sau tipul jocului, conform descrierii și autorizării prin lege (de exemplu, „poker”, „blackjack”, „pariu”, „alte” etc.). Valoarea depinde exclusiv de setările predefinite. Turneele nu se limitează la poker.	poker
	Denumire comercială a jocului						1	1	Aceasta este o descriere a jocului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest joc specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii care joacă jocul respectiv.	Turneu de Poker Hold'em
	Data sfârșit						1	1	Aceasta este data și ora terminării turneului (rezultatul este cunoscut)	2011-10-04T19:45:32.265Z
	Căştigători						1	neasociat	Aceasta este lista tuturor câștigătorilor turneului.	—
	ID jucător						1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
	ID operator						0	1	Acesta este ID-ul operatorului care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat	French_Operator (operator francez)

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
		Jurisdicția operatorului			Șir de caractere	0	1	Aceasta este jurisdicția în care activează operatorul care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest câmp este opțional dacă operatorul care generează înregistrarea și deținătorul jucătorului se află în aceeași jurisdicție.	România
		Câștiguri				1	neasociat	Listă a tuturor câștigurilor jucătorului în timpul turneului. Un premiu poate conduce la mai multe câștiguri, deoarece premiul este împărțit în bani reali și bani bonus, de exemplu.	—
			Descriere în Natură		Șir de caractere	0	1	Acest câmp este utilizat numai atunci când jucătorul câștigă un premiu în natură. În acest caz, câmpul descrie ce fel de cadou a câștigat jucătorul. Trebuie furnizată fie Descriere în Natură, fie Descriere cont.	Bilete și cazare la hotel pentru un week-end în Las Vegas
			Descrierea contului		Șir de caractere	0	1	Acest câmp este utilizat numai când se creditează bani (virtuali) într-un cont. nu în cazul premiilor în natură. Descrierea contului/portofelului în care se creditează câștigurile. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. Trebuie furnizată fie Descriere în Natură, fie Descriere cont.	cont pe bani reali
			Sumă		Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. În cazul unui premiu în natură, aceasta este valoarea estimată a premiului. Aceasta nu include câștigurile din jackpoturi.	25321,02

							0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
			Jackpot				0	neasociat	Aceasta este o listă a tuturor jackpoturilor, dacă este cazul, din acest turneu asociate jucătorului.	—
		Descriere jackpot			Șir de caractere		1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	Jackpot de poker „bad beat”
		Descrierea contului			Șir de caractere		1	1	Descrierea contului/portofelului de jucător implicat în tranzacția jackpotului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. Aceasta nu este o descriere a contului unde se află banii aferenți jackpotului înainte de declanșarea acestuia.	bani bonus
		Sumă			Zecimal		1	1	Bani sau puncte creditate sau debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. Suma este negativă în cazul în care contul a fost debitat în timpul unei contribuții la jackpot. Suma este pozitivă dacă jucătorul a câștigat jackpotul.	25321,02
		Monedă			Monedă		0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
Plasarea pariurilor				Aproape în timp real atunci când pariul este plasat cu cote fixe sau când pariul este acceptat în cazul bursei pariurilor						

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
	ID pariu				Șir de caractere	1	1	ID unic al pariului. Dacă pe același bilet apar mai multe pariuri, fiecare pariu individual are propriul ID.	
	ID jucător				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
	ID operator				Șir de caractere	0	1	Acesta este ID-ul operatorului care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi generat înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat o licență acestui operator. Acest câmp este opțional, dacă operatorul este același cu operatorul care creează înregistrarea.	French_Operator (operator francez)
	Jurisdicția operatorului				Șir de caractere	0	1	Aceasta este jurisdicția în care activează operatorul care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest câmp este opțional dacă operatorul care generează înregistrarea și deținătorul jucătorului se află în aceeași jurisdicție.	România
	Descriere pariu				Șir de caractere	1	1	Aceasta descrie pariul plasat de jucător, așa cum i-a fost afișat.	2014/02/13 — Barça/PSG — 1N2 — câștigător Barça
	Descriere eveniment				Șir de caractere	1	neasociat	Aceasta cuprinde toate evenimentele/jocurile/competițiile implicate în determinarea rezultatului.	2014/02/13 — meci de fotbal — Barça/PSG
	Cote agreate				Zecimal	0	1	Dacă pariul plasat este unul cu cote fixe, cotele sunt descrise aici.	1,25

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale Suma este negativă, deoarece contul a fost debitat pentru o contribuție la jackpot.	362,20
		Monedă			Monedă	1	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
Deciderea pariului (și redeciderea)				Aproape în timp real pentru decidera și redeciderea pariului Se trimite chiar dacă jucătorul a pierdut.					
	ID pariu				Șir de caractere	1	1	ID unic al pariului. Dacă pe același bilet apar mai multe pariuri, fiecare pariu individual are propriul ID.	
	ID jucător				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
	ID operator				Șir de caractere	0	1	Acesta este ID-ul operatorului care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat o licență acestui operator. Acest câmp este opțional, dacă operatorul este același cu operatorul care creează înregistrarea.	French_Operator (operator francez)

											România
											Aceasta este jurisdicția în care activează operatorul care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest câmp este opțional dacă operatorul care generează înregistrarea și deținătorul jucătorului se află în aceeași jurisdicție.
											Barça a câștigat
Jurisdicția operatorului	Descrierea deciderii										2014/02/13 — meci de fotbal — Barça/PSG
											2011-10-04T19: 45: 32.265Z
											—
											Bilete și cazare la hotel pentru un week-end în Las Vegas
											cont pe bani reali
											Această listă conține rezultatele tuturor evenimentelor care au condus la această decizie. Această listă poate fi mai scurtă decât lista cu descrierea evenimentelor, deoarece un pariu poate fi decis chiar dacă nu au avut loc toate evenimentele aferente.
											Aceasta cuprinde toate evenimentele/jocurile/competițiile implicate în determinarea rezultatului. Această listă trebuie să fie aceeași cu cea utilizată în timpul plasării pariurilor.
											Aceasta este data și ora la care s-a decis pariul (rezultatul este cunoscut)
											Listă a tuturor câștigurilor jucătorului în timpul turneului. Un premiu poate conduce la mai multe câștiguri, deoarece premiul este împărțit în bani reali și bani bonus, de exemplu.
											Acest câmp este utilizat numai atunci când jucătorul câștigă un premiu în natură. În acest caz, câmpul descrie ce fel de cadou a câștigat jucătorul. Trebuie furnizată fie DescriereInNatură, fie Descriere cont.
											Acest câmp este utilizat numai când se creditează bani (virtuali) într-un cont; nu în cazul premiilor în natură. Descrierea contului/portofelului în care se creditează câștigurile. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. Trebuie furnizată fie DescriereInNatură, fie Descriere cont.
											1
											0
											neasociat
											1
											neasociat
											1
											1
											neasociat
											0
											1
											0
											1
											0
											neasociat
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1
											0
											1

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale în cazul unui premiu în natură, aceasta este valoarea estimată a premiului.	25321,02
		Monedă			Monedă	0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
	Jackpot					0	neasociat	Aceasta este o listă a tuturor jackpoturilor, dacă este cazul, pe care jucătorul le-a declanșat și le-a câștigat. Probabil neutilizat	—
		Descriere jackpot			Șir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	Jackpot de poker „bad beat”
		Descrierea contului			Șir de caractere	1	1	Descrierea contului/portofelului de jucător implicat în tranzacția jackpotului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. Aceasta nu este o descriere a contului unde se află banii aferenți jackpotului înainte de declanșarea acestuia.	bani bonus
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale Suma este pozitivă, deoarece jucătorul a câștigat jackpotul.	25321,02
		Monedă			Monedă	0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP

GVERNUL ROMÂNIEI
OFICIUL NAȚIONAL PENTRU JOCURI DE NOROC

ORDIN

privind aprobarea Procedurii pentru îndeplinirea condițiilor de conectare a jocurilor de noroc de tip slot machine și pariuri joc tradițional

Având în vedere:

— Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 20/2013 privind înființarea, organizarea și funcționarea Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc și pentru modificarea și completarea Ordonanței de urgență a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea și exploatarea jocurilor de noroc, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 227/2013, cu modificările și completările ulterioare;

— Hotărârea Guvernului nr. 298/2013 privind organizarea și funcționarea Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc, cu modificările și completările ulterioare;

— art. 15 alin. (2) lit. f) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea și exploatarea jocurilor de noroc, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare;

— Referatul de aprobare nr. 9.832 din data de 10 martie 2016, emis de către Direcția generală de informatizare și monitorizare jocuri de noroc și aprobat de președintele Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc,

în temeiul dispozițiilor art. 1 alin. (8) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 20/2013 privind înființarea, organizarea și funcționarea Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc și pentru modificarea și completarea Ordonanței de urgență a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea și exploatarea jocurilor de noroc, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 227/2013, cu modificările și completările ulterioare,

președintele Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc emite următorul ordin:

Art. 1. — Se aprobă Procedura pentru îndeplinirea condițiilor de conectare a jocurilor de noroc de tip slot machine și pariuri joc tradițional, potrivit anexei care face parte integrantă din prezentul ordin.

Art. 2. — În îndeplinirea condițiilor de conectare a jocurilor de noroc de tip slot machine și pariuri joc tradițional, președintele Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc poate emite instrucțiuni, care vor fi publicate pe pagina de internet proprie www.onjn.gov.ro.

Art. 3. — Direcția generală de informatizare și monitorizare jocuri de noroc din cadrul Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc, precum și organizatorii de jocuri de noroc tip slot machine licențiați pentru organizarea activității de jocuri de noroc tip slot machine și pariuri joc tradițional care solicită autorizarea pentru exploatarea jocurilor de noroc tip slot machine și pariuri joc tradițional vor duce la îndeplinire prevederile prezentului ordin.

Art. 4. — Prezentul ordin se publică în Monitorul Oficial al României, Partea I, și pe pagina de internet proprie www.onjn.gov.ro.

Președintele Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc,
Cristinela Odeta Nestor

PROCEDURĂ

pentru îndeplinirea condițiilor de conectare a jocurilor de noroc de tip slot machine și pariuri joc tradițional

Definiții:

a) *Sistemul informatic centralizator* reprezintă ansamblul de echipamente și programe informatice prin care se realizează colectarea, stocarea, centralizarea și transmiterea datelor furnizate de fiecare mijloc de joc în parte.

b) *Terminalul de conectare* reprezintă un echipament informatic amplasat la sediul Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc (ONJN) sau într-o locație agreată de ONJN prin intermediul căruia se asigură accesul la baza de date a sistemului informatic centralizator al organizatorului.

1. Cu cel puțin 5 zile înainte de ședința Comitetului de supraveghere al ONJN, fiecare mijloc de joc pentru care se solicită autorizarea sau agenție de pariuri trebuie să fie identificat/identificată în sistemul informatic centralizator.

2. Organizatorii de jocuri de noroc tip slot machine sau pariuri — jocuri tradiționale au obligația de a comunica ONJN orice modificare ulterioară, cu cel puțin 5 zile înainte de a fi operațională.

3. Toate mijloacele de joc tip slot machine, precum și agențiile de pariuri vor fi conectate la sistemul informatic centralizator.

4. Terminalul trebuie să conțină minimum următoarele informații:

4.1. Pentru jocul de tip „slot machine” — joc tradițional, așa cum este definit la art. 10 alin. (1) lit. e) pct. (i) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea și exploatarea jocurilor de noroc, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, datele conținute de sistemul informatic centralizator și care vor putea fi accesate prin intermediul terminalului de conectare sunt:

- a) denumirea organizatorului;
- b) locație (județul, localitatea, adresa);
- c) seria mijlocului de joc;
- d) contor total intrări;
- e) contor total ieșiri;
- f) acumulare jackpot;
- g) starea aparatului (pornit/oprit).

4.2. Pentru „aparatele electronice atribuitoare de câștiguri cu risc limitat” și „jocurile de videoloterie” — jocuri tradiționale, așa cum sunt definite la art. 10 alin. (1) lit. e) pct. (ii) și (iii) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea și exploatarea jocurilor de noroc, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, datele conținute de sistemul informatic centralizator și care vor putea fi accesate prin intermediul terminalului de conectare sunt:

- a) denumirea organizatorului;
- b) locație (județul, localitatea, adresa);
- c) total mijloace de joc „per” locație;
- d) totalul taxelor de participare colectate „per” locație;
- e) totalul premiilor acordate „per” locație;

f) seria mijlocului de joc;

g) totalul taxelor de participare colectate „per” mijloc de joc;

h) totalul premiilor acordate „per” mijloc de joc;

i) miza maximă atinsă „per” mijloc de joc;

j) starea aparatului (pornit/oprit);

k) informații referitoare la premiile jackpot — pentru „jocurile de videoloterie”, așa cum sunt definite la art. 10 alin. (1) lit. e) pct. (iii) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea și exploatarea jocurilor de noroc, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare.

4.3. Pentru activitatea de „pariuri” — joc tradițional, așa cum sunt definite la art. 10 alin. (1) lit. b) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea și exploatarea jocurilor de noroc, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, datele conținute de sistemul informatic centralizator și care vor putea fi accesate prin intermediul terminalului de conectare sunt:

- a) denumirea organizatorului;
- b) total încasări/zi/agenție și/organizator;
- c) total premii/zi/agenție și/organizator;
- d) total bilete emise/zi/agenție și/organizator;
- e) total bilete anulate/zi/agenție și/organizator;

f) venitul zilnic al organizatorului de jocuri de noroc în conformitate cu prevederile art. 11 din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea și exploatarea jocurilor de noroc, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare;

g) taxa de autorizare zilnică aferentă activității desfășurate.

5. Sistemul informatic centralizator va genera următoarele rapoarte pe terminalul de la ONJN:

a) raport mijloace de joc (slot machine) autorizate care cuprinde informațiile de la pct. 4.1 și 4.2 în format XLS;

b) raport mijloace de joc (slot machine) în curs de autorizare.

Acest raport va conține toate seriile aparatelor pentru care se solicită autorizarea în luna respectivă la Direcția generală de autorizări, indiferent că aceste mașini se regăsesc în sistemul informatic al organizatorului ca fiind localizate în depozit sau în locațiile în care urmează a fi exploatate. Acest raport va fi în format XLS și va conține următoarele informații:

- (i) denumirea organizatorului;
- (ii) locația (județul, localitatea, adresa);
- (iii) seria mijlocului de joc.

6. Sistemul informatic centralizator va permite exportul datelor într-un format XLS pentru perioade de timp selectabile.

7. Sistemul informatic centralizator va transmite zilnic, în format electronic, către ONJN închiderile zilnice (SIZ) și va transmite lunar închiderile lunare (SIL).

8. Sistemul informatic centralizator al organizatorului va fi supus anual unui audit tehnic efectuat de către un auditor licențiat de ONJN.

MINISTERUL SĂNĂTĂȚII

ORDIN
pentru modificarea Ordinului ministrului sănătății
nr. 1.043/2010 privind aprobarea Normelor metodologice
pentru elaborarea bugetului de venituri și cheltuieli
al spitalului public

Văzând Referatul de aprobare nr. A.C.P. 3.110/2016, întocmit de Direcția generală buget și contabilitate din cadrul Ministerului Sănătății,

având în vedere prevederile art. 201 din Legea nr. 95/2006 privind reforma în domeniul sănătății, republicată, cu modificările și completările ulterioare, ale art. 62 alin. (1) lit. c) din Legea nr. 500/2002 privind finanțele publice, cu modificările și completările ulterioare, ale Ordinului ministrului finanțelor publice nr. 1.954/2005 pentru aprobarea Clasificației indicatorilor privind finanțele publice, în temeiul art. 7 alin. (4) din Hotărârea Guvernului nr. 144/2010 privind organizarea și funcționarea Ministerului Sănătății, cu modificările și completările ulterioare,

ministrul sănătății emite următorul ordin:

Art. I. — Ordinul ministrului sănătății nr. 1.043/2010 privind aprobarea Normelor metodologice pentru elaborarea bugetului de venituri și cheltuieli al spitalului public, publicat în Monitorul Oficial al României, Partea I, nr. 529 din 29 iulie 2010, cu modificările și completările ulterioare, se modifică după cum urmează:

1. Anexa nr. 1 la normele metodologice se modifică și se înlocuiește cu anexa nr. 1, care face parte integrantă din prezentul ordin.

2. Anexa nr. 4 b) la normele metodologice se modifică și se înlocuiește cu anexa nr. 2, care face parte integrantă din prezentul ordin.

Art. II. — Prezentul ordin se publică în Monitorul Oficial al României, Partea I.

Ministrul sănătății,
Patriciu-Andrei Achimaș-Cadariu

UNITATEA.....

SE APROBA,
ORDONATOR DE CREDITE IERARHIC SUPERIOR,AVIZAT
CONSILIU ADMINISTRATIEBUGET DE VENITURI SI CHELTUIELI
anul

Nr. crt	Capitol	Subcap.	Paragraf	Denumirea indicatorilor	Credite de angajament an	Prevederi an	Trim I	Trim II	Trim III	Trim IV	lei
A	B	C	D	E	1	2	3	4	5	6	
1				TOTAL VENITURI PROPRII	0	0	0	0	0	0	0
2				I. VENITURI CURENTE	0	0	0	0	0	0	0
3				C. VENITURI NEFISCALE	0	0	0	0	0	0	0
4				C1 VENITURI DIN PROPRIETATE	0	0	0	0	0	0	0
5	30			VENITURI DIN PROPRIETATE	0	0	0	0	0	0	0
6		05		Venituri din concesiuni și închirieri	0						
7		50		Alte venituri din proprietate	0						
8	31			VENITURI DIN DOBANZI	0	0	0	0	0	0	0
9		03		Alte venituri din dobanzi	0						
10				C2 VÂNZĂRI DE BUNURI ȘI SERVICII	0	0	0	0	0	0	0
11	33			VENITURI DIN PRESTĂRI DE SERVICII ȘI ALTE ACTIVITĂȚI	0	0	0	0	0	0	0
12		08		Venituri din prestări de servicii	0						
13		16		Venituri din valorificarea produselor obținute din activitatea proprie sau anexă	0						
14		20		Venituri din cercetare	0						
15		21		Venituri din contractele cu casele de asigurări de sănătate *)	0	0	0	0	0	0	0
16				din servicii medicale spitalicești	0						
17				din servicii medicale ambulatoriu specialitate	0						
18				din program sanatare	0						
19				din servicii medicale spitalicești și programe de sanatate aferente anului precedent incasate in anul curent	0						
20		30		Venituri din contractele incheiate cu DSP din sume alocate de la bugetul de stat	0						
21		31		Venituri din contractele incheiate cu DSP din sume alocate din veniturile proprii ale Ministerului Sanatatii	0						
22		32		Venituri din contractele incheiate cu Institutele de medicina legala din sume alocate de la bugetul de stat	0						
23		50		Alte venituri din prestări de servicii și alte activități **)	0						
	36	32	*01	Sume provenite din finanțarea bugetara a anilor precedenti	0						
24	37			TRANSFERURI VOLUNTARE ALTELE DECÂT SUBVENȚIILE	0	0	0	0	0	0	0
25		01		Donații și sponsorizări	0						
26		50		Alte transferuri voluntare	0	0	0	0	0	0	0
27					0						
28				II. VENITURI DIN CAPITAL	0	0	0	0	0	0	0
29	39			VENITURI DIN VALORIFICAREA UNOR BUNURI	0	0	0	0	0	0	0
30		01		Venituri din valorificarea unor bunuri ale instituțiilor publice	0						
31		04		Venituri din privatizare	0						
32		50		Alte venituri din valorificarea unor bunuri	0						
33	40		****	III OPERATIUNI FINANCIARE	0	0	0	0	0	0	0
34		15		Sume utilizate din excedentul anului precedent pentru efectuarea de cheltuieli	0						
		03		Sume utilizate de alte institutii din excedentul anului precedent	0						
35		16		Sume primite in cadrul mecanismului decontarii cererilor de plata	0						
36	41			III ALTE OPERATIUNI FINANCIARE	0	0	0	0	0	0	0
37		06	00	Sume din excedentul anului precedent pentru acoperirea golurilor temporare de casa	0						
38				IV. SUBVENȚII	0	0	0	0	0	0	0
39	42			Subvenții de la bugetul de stat	0	0	0	0	0	0	0
40		11		Subvenții de la bugetul de stat pentru spitale	0	0	0	0	0	0	0
41				Programe naționale de sănătate	0						
42				Investiții, in condițiile legii	0						
43				Reparații capitale	0						
44				Acțiuni de sănătate	0						
45				Aparatură medicală și echipamente de comunicații în urgență	0						
46		39		Subvenții de la bugetul de stat către instituții publice finanțate parțial sau integral din venituri proprii ptr. proiecte finanțate FEN postaderare	0						
47	43			Subvenții de la alte administrații	0	0	0	0	0	0	0
48	43	9		Subvenții pentru instituții publice - Sume alocate din bugetul constituit din contribuțiile (accize) pentru producerea, importul și publicitatea pentru produse din tutun și alcool	0	0	0	0	0	0	0
49				Acțiuni de sanatate	0						
50				Programe naționale de sănătate	0						
51				Aparatură medicală și echipamente de comunicații în urgență	0						
52				Investiții, in condițiile legii	0						
53				Reparații capitale	0						
54	43	9		Sume alocate din veniturile proprii ale Ministerului Sanatatii	0	0	0	0	0	0	0
55				Acțiuni de sanatate	0						
56				Programe naționale de sănătate	0						
57				Aparatură medicală și echipamente de comunicații în urgență	0						
58				Investiții, in condițiile legii	0						
59				Reparații capitale	0						
60					0						

1) Anexa nr. 1 este reprodusă în facsimil.

61	43			Subvenții de la bugetele locale pentru spitale			0	0	0	0	0
62		10		Subvenții de la bugetele locale pentru finanțarea cheltuielilor curente din domeniul sanatații			0				0
63		14		Subvenții de la bugetele locale pentru finanțarea cheltuielilor de capital din domeniul sanatații			0				0
64							0				0
65	45			Sume primite de la UE în cadrul plăților efectuate			0	0	0	0	0
66		01		se va trece după caz FEDR,FSE.....			0	0	0	0	0
67			01	Sume primite în contul plăților efectuate în anul curent			0				0
68			02	Sume primite în contul plăților efectuate în anii anteriori			0				0
69			03	Prefinanțare			0				0
70	Titlu	Articol	Alinaț	II. TOTAL CHELTUIELI DIN VENITURI PROPRII (II.1+ II.2 + II.3 + II.4)			0	0	0	0	0
71				01. CHELTUIELI CURENTE			0	0	0	0	0
72	10			TITLUL I CHELTUIELI DE PERSONAL			0	0	0	0	0
73		01		Cheltuieli salariale în bani			0	0	0	0	0
74			01	Salarii de bază			0	0	0	0	0
75			02	Salarii de merit			0	0	0	0	0
76			03	Indemnizații de conducere			0	0	0	0	0
77			04	Spor de vechime			0	0	0	0	0
78			05	Sporuri pentru condiții de muncă			0	0	0	0	0
79			06	Alte sporuri			0	0	0	0	0
80			07	Ore suplimentare			0	0	0	0	0
81			08	Fond de premii			0	0	0	0	0
82			09	Prima de vacanță			0	0	0	0	0
83			10	Fond pentru posturi ocupate prin cumul			0	0	0	0	0
84			11	Fond aferent plății cu ora			0	0	0	0	0
85			12	Indemnizații plătite unor persoane din afara unității			0	0	0	0	0
86			13	Indemnizații de delegare			0	0	0	0	0
87			14	Indemnizații de detașare			0	0	0	0	0
88			15	Alocații pentru transportul la și de la locul de muncă			0	0	0	0	0
89			16	Alocații pentru locuințe			0	0	0	0	0
90			30	Alte drepturi salariale în bani			0	0	0	0	0
91		02		Cheltuieli salariale în natură			0	0	0	0	0
92			01	Tichete de masă			0	0	0	0	0
93			02	Norme de hrană			0	0	0	0	0
94			03	Uniforme și echipament obligatoriu			0	0	0	0	0
95			04	Locuința de serviciu folosită de salariați și familia sa			0	0	0	0	0
96			05	Transportul la și de la locul de muncă			0	0	0	0	0
97			30	Alte drepturi salariale în natură			0	0	0	0	0
98		03		Contribuții			0	0	0	0	0
99			01	Contribuții pentru asigurări sociale de stat			0	0	0	0	0
100			02	Contribuții pentru asigurările de șomaj			0	0	0	0	0
101			03	Contribuții pentru asigurările sociale de sănătate			0	0	0	0	0
102			04	Contribuții de asigurări pt accidente de muncă și boli profes.			0	0	0	0	0
103			05	Prime de asigurare viață plătite de angajator pentru angajați			0	0	0	0	0
104			06	Contribuții pentru concedii și indemnizații			0	0	0	0	0
105							0				0
106	20			TITLUL II BUNURI ȘI SERVICII			0	0	0	0	0
107		01		Bunuri și servicii			0	0	0	0	0
108			01	Furnituri de birou			0	0	0	0	0
109			02	Materiale pentru curățenie			0	0	0	0	0
110			03	Iluminat, încălzit și forță motrică			0	0	0	0	0
111			04	Apă, canal și salubritate			0	0	0	0	0
112			05	Carburanți și lubrifianți			0	0	0	0	0
113			06	Piese de schimb			0	0	0	0	0
114			07	Transport			0	0	0	0	0
115			08	Poștă, telecomunicații, radio, tv, internet			0	0	0	0	0
116			09	Materiale și prestări de servicii cu caracter funcțional			0	0	0	0	0
117			30	Alte bunuri și servicii pentru întreținere și funcționare			0	0	0	0	0
118		02		Reparații curente			0	0	0	0	0
119		03		Hrană			0	0	0	0	0
120			01	Hrană pentru oameni			0	0	0	0	0
121			02	Hrană pentru animale			0	0	0	0	0
122		04		Medicamente și materiale sanitare			0	0	0	0	0
123			01	Medicamente			0	0	0	0	0
124			02	Materiale sanitare			0	0	0	0	0
125			03	Reactivi			0	0	0	0	0
126			04	Dezinfectanți			0	0	0	0	0
127		05		Bunuri de natura obiectelor de inventar			0	0	0	0	0
128			01	Uniforme și echipament			0	0	0	0	0
129			03	Lenjerie și accesorii de pat			0	0	0	0	0
130			30	Alte obiecte de inventar			0	0	0	0	0
131		06		Deplasări, detașări, transferări			0	0	0	0	0
132			01	Deplasări interne, detașări, transferări			0	0	0	0	0
133			02	Deplasări în străinătate			0	0	0	0	0
134		09		Materiale de laborator			0	0	0	0	0
135		10		Cercetare-dezvoltare			0	0	0	0	0
136		11		Cărți, publicații și materiale documentare			0	0	0	0	0
137		12		Consultanță și expertiză			0	0	0	0	0
138		13		Pregătire profesională			0	0	0	0	0
139		14		Protecția muncii			0	0	0	0	0
140		25		Cheltuieli judiciare și extrajudiciare pentru interesele statului			0	0	0	0	0
141		27		Tichete cadou			0	0	0	0	0
142		30		Alte cheltuieli			0	0	0	0	0
143			01	Reclamă și publicitate			0	0	0	0	0
144			03	Prime de asigurare non-viață			0	0	0	0	0
145			04	Chirii			0	0	0	0	0
146			09	Executarea silită a creanțelor bugetare			0	0	0	0	0
147			30	Alte cheltuieli cu bunuri și servicii			0	0	0	0	0
148	30			TITLUL III DOBÂNZI			0	0	0	0	0
149		03		Alte dobânzi			0	0	0	0	0
150			05	Dobânzi la operațiunile de leasing			0	0	0	0	0
151	56			TITLUL VIII PROIECTE CU FINANȚARE DIN FONDURI EXTERNE NERAMBURSABILE POSTADERARE			0	0	0	0	0
152				Programe din Fondul			0	0	0	0	0
153		01		Finanțarea națională			0	0	0	0	0
154		02		Finanțarea externă nerambursabilă			0	0	0	0	0
155		03		Cheltuieli neeligibile			0	0	0	0	0

156	57			TITLUL IX ASISTENTA SOCIALA			0	0	0	0	0	0
157		01		Asigurari sociale			0	0	0	0	0	0
158		02		Ajutoare sociale			0	0	0	0	0	0
159			01	Ajutoare sociale in numerar			0	0	0	0	0	0
160			02	Ajutoare sociale in natura			0	0	0	0	0	0
161			03	Tichete de cresa			0	0	0	0	0	0
162			04	Tichete cadou acordate pentru cheltuieli sociale			0	0	0	0	0	0
163	59			TITLUL X ALTE CHELTUIELI			0	0	0	0	0	0
164		01		Burse			0	0	0	0	0	0
165	70			CHELTUIELI DE CAPITAL			0	0	0	0	0	0
166	71			TITLUL XII ACTIVE NEFINANCIARE			0	0	0	0	0	0
167		01		Active fixe			0	0	0	0	0	0
168			01	Construcții			0	0	0	0	0	0
169			02	Mașini, echipamente si mijloace de transport			0	0	0	0	0	0
170			03	Mobilier, aparatură birotică si alte active corporale			0	0	0	0	0	0
171			30	Alte active fixe			0	0	0	0	0	0
172	71	03		Reparații capitale aferente activelor fixe			0	0	0	0	0	0
173				din Total Cheltuieli de capital, CHELTUIELI PENTRU FONDUL DE DEZVOLTARE			0	0	0	0	0	0
174	71	01	02	Mașini, echipamente si mijloace de transport			0	0	0	0	0	0
175			03	Mobilier, aparatura birotica și alte active corporale			0	0	0	0	0	0
176			30	Alte active fixe			0	0	0	0	0	0
177	81			Rambursari de credite			0	0	0	0	0	0
178		02		Rambursari din credite interne			0	0	0	0	0	0
179			03	Rambursarea imprumuturilor din bugetul de stat			0	0	0	0	0	0
180	Capitol	Sub-cap	Paragraf	Din cheltuieli totale:			0	0	0	0	0	0
181	66			SĂNĂTATE			0	0	0	0	0	0
182		04		Servicii medicale ambulator			0	0	0	0	0	0
183			02	Asistență medicală pentru specialități clinice			0					
184			50	Alte servicii medicale ambulatoriu			0					
185		05		Servicii de urgență prespitalicești și transport sanitar			0					
186		06		Servicii medicale in unitați sanitare cu paturi			0	0	0	0	0	0
187		01		Spitale generale			0					
188		06		Sanatorii balneare și de recuperare			0					
189		10		Cercetare aplicativă si dezvoltare experimentală in sănătate			0					
190		50		Alte cheltuieli in domeniul sanatații			0	0	0	0	0	0
191			01	Activitati de ergoterapie in unitați sanitare			0					
192			50	Alte instituții si acțiuni sanitare			0					
193	Titlu	Articol	Alinație	II.1. CHELTUIELI DIN VENITURI PROPRII (altele decât subvențiile)			0	0	0	0	0	0
194				I. CHELTUIELI CURENTE			0	0	0	0	0	0
195	10			TITLUL I CHELTUIELI DE PERSONAL			0	0	0	0	0	0
196		01		Cheltuieli salariale in bani			0	0	0	0	0	0
197			01	Salarii de bază			0					
198			02	Salarii de merit			0					
199			03	Indemnizații de conducere			0					
200			04	Spor de vechime			0					
201			05	Sporuri pentru condiții de munca			0					
202			06	Alte sporuri			0					
203			07	Ore suplimentare			0					
204			08	Fond de premii			0					
205			09	Prima de vacanță			0					
206			10	Fond pentru posturi ocupate prin cumul			0					
207			11	Fond aferent plății cu ora			0					
208			12	Indemnizații plătite unor persoane din afara unitații			0					
209			13	Indemnizații de delegare			0					
210			14	Indemnizații de detașare			0					
211			15	Alocații pentru transportul la și de la locul de muncă			0					
212			16	Alocații pentru locuințe			0					
213			30	Alte drepturi salariale in bani			0					
214		02		Cheltuieli salariale in natură			0	0	0	0	0	0
215			01	Tichete de masa			0					
216			02	Norme de hrana			0					
217			03	Uniforme si echipament obligatoriu			0					
218			04	Locuință de serviciu folosita de salariat si familia sa			0					
219			05	Transportul la și de la locul de muncă			0					
220			30	Alte drepturi salariale in natură			0					
221		03		Contribuții			0	0	0	0	0	0
222			01	Contribuții pentru asigurări sociale de stat			0					
223			02	Contribuții pentru asigurările de șomaj			0					
224			03	Contribuții pentru asigurările sociale de sănătate			0					
225			04	Contribuții de asigurări pt accidente de munca și boli profes.			0					
226			05	Prime de asigurare viață platite de angajator pentru angajați			0					
227			06	Contribuții pentru concedii si indemnizații			0					
228							0					
229	20			TITLUL II BUNURI ȘI SERVICII			0	0	0	0	0	0
230		01		Bunuri și servicii			0	0	0	0	0	0
231			01	Furnituri de birou			0					
232			02	Materiale pentru curățenie			0					
233			03	Iluminat, încălzit și forță motrică			0					
234			04	Apă, canal și salubritate			0					
235			05	Carburanți si lubrifianți			0					
236			06	Piese de schimb			0					
237			07	Transport			0					
238			08	Poștă, telecomunicații, radio, tv, internet			0					
239			09	Materiale si prestări de servicii cu caracter funcțional			0					
240			30	Alte bunuri si servicii pentru întreținere si funcționare			0					
241		02		Reparații curente			0					
242		03		Hrană			0	0	0	0	0	0
243			01	Hrană pentru oameni			0					
244			02	Hrană pentru animale			0					
245		04		Medicamente și materiale sanitare			0	0	0	0	0	0
246			01	Medicamente			0					
247			02	Materiale sanitare			0					
248			03	Reactivi			0					
249			04	Dezinfectanți			0					
250		05		Bunuri de natura obiectelor de inventar			0	0	0	0	0	0
251			01	Uniforme si echipament			0					
252			03	Lenjerie si accesorii de pat			0					
253			30	Alte obiecte de inventar			0					
254		06		Deplasări, detașări, transferări			0	0	0	0	0	0

255		01	Deplasări interne, detașari, transferări							0
256		02	Deplasări în străinătate							0
257		09	Materiale de laborator							0
258		10	Cercetare-dezvoltare							0
259		11	Carti, publicații și materiale documentare							0
260		12	Consultanță și expertiză							0
261		13	Pregătire profesională							0
262		14	Protecția muncii							0
263		25	Cheltuieli judiciare și extrajudiciare pentru interesele statului							0
264		27	Tichete cadou							0
265		30	Alte cheltuieli			0	0	0	0	0
266		01	Reclamă și publicitate							0
267		03	Prime de asigurare non-viață							0
268		04	Chirii							0
269		09	Executarea silită a creanțelor bugetare							0
270		30	Alte cheltuieli cu bunuri și servicii							0
271	30		TITLUL III DOBÂNZI			0	0	0	0	0
272		03	Alte dobânzi			0	0	0	0	0
273		05	Dobânzi la operațiunile de leasing							0
274	56		TITLUL VIII PROIECTE CU FINANTARE DIN FONDURI EXTERNE NERAMBURSABILE POSTADERARE			0	0	0	0	0
275			Programe din Fondul			0	0	0	0	0
276		01	Finantarea nationala							0
277		02	Finantarea externa nerambursabila							0
278		03	Cheltuieli neeligibile							0
279	57		TITLUL IX ASISTENTA SOCIALA			0	0	0	0	0
280		01	Asigurari sociale							0
281		02	Ajutoare sociale			0	0	0	0	0
282		01	Ajutoare sociale in numerar							0
283		02	Ajutoare sociale in natura							0
284		03	Tichete de cresa							0
285		04	Tichete cadou acordate pentru cheltuieli sociale							0
286	59		TITLUL X ALTE CHELTUIELI			0	0	0	0	0
287		01	Burse			0	0	0	0	0
288	70		CHELTUIELI DE CAPITAL			0	0	0	0	0
289	71		TITLUL XII ACTIVE NEFINANCIARE			0	0	0	0	0
290		01	Active fixe			0	0	0	0	0
291		01	Construcții							0
292		02	Masini, echipamente si mijloace de transport							0
293		03	Mobilier, aparatura birotica și alte active corporale							0
294		30	Alte active fixe							0
295		03	Reparații capitale aferente activelor fixe							0
296			din Total Cheltuieli de capital, CHELTUIELI PENTRU FONDUL DE DEZVOLTARE			0	0	0	0	0
297	71	01	02 Masini, echipamente si mijloace de transport			0	0			
298		03	03 Mobilier, aparatura birotica și alte active corporale							
299		30	Alte active fixe							0
300	81		Rambursari de credite			0	0	0	0	0
301		02	Rambursari de credite interne			0	0	0	0	0
302		03	Rambursarea imprumuturilor din bugetul de stat							0
303	Capitol	Subcap	DIN CHELTUIELI TOTALE:			0	0	0	0	0
304	66		SANATATE			0	0	0	0	0
305		04	Servicii medicale ambulator			0	0	0	0	0
306		02	Asistență medicală pentru specialități clinice							0
307		50	Alte servicii medicale ambulatorii							0
308		05	Servicii de urgență prespitalicești și transport sanitar							0
309		06	Asistență medicală în unități sanitare cu paturi			0	0	0	0	0
310		01	Spitale generale							0
311		06	Sanatorii balneare și de recuperare							0
312		10	Cercetare aplicativă și dezvoltare experimentală în sănătate							0
313		50	Alte cheltuieli in domeniul sănătății			0	0	0	0	0
314		01	Activități de ergoterapie in unități medico-sanitare							0
315		50	Alte instituții și acțiuni sanitare							0
316		**	II. 2. CHELTUIELI DIN SUBVENȚII DE LA BUGETUL DE STAT***			0	0	0	0	0
317			01. CHELTUIELI CURENTE			0	0	0	0	0
318	10		TITLUL I CHELTUIELI DE PERSONAL			0	0	0	0	0
319		01	Cheltuieli salariale in bani			0	0	0	0	0
320		01	Salarii de bază							0
321		02	Salarii de merit							0
322		03	Indemnizații de conducere							0
323		04	Spor de vechime							0
324		05	Sporuri pentru condiții de munca							0
325		06	Alte sporuri							0
326		07	Ore suplimentare							0
327		08	Fond de premii							0
328		09	Prima de vacanță							0
329		10	Fond pentru posturi ocupate prin cumul							0
330		11	Fond aferent plății cu ora							0
331		12	Indemnizații plătite unor persoane din afara unității							0
332		13	Indemnizații de delegare							0
333		14	Indemnizații de detașare							0
334		15	Alocații pentru transportul la și de la locul de muncă							0
335		16	Alocații pentru locuințe							0
336		30	Alte drepturi salariale in bani							0
337		02	Cheltuieli salariale in natură			0	0	0	0	0
338		01	Tichete de masa							0
339		02	Norme de hrana							0
340		03	Uniforme si echipament obligatoriu							0
341		04	Locuință de serviciu folosită de salariat si familia sa							0
342		05	Transportul la și de la locul de muncă							0
343		30	Alte drepturi salariale in natură							0
344		03	Contribuții			0	0	0	0	0
345		01	Contribuții pentru asigurări sociale de stat							0
346		02	Contribuții pentru asigurările de somaj							0
347		03	Contribuții pentru asigurările sociale de sănătate							0
348		04	Contribuții de asigurări pt accidente de munca și boli profes.							0
349		05	Prime de asigurare viață plătite de angajator pentru angajați							0
350		06	Contribuții pentru concedii si indemnizații							0
351						0				0

352	20			TITLUL II BUNURI ȘI SERVICII	0	0	0	0	0
353		01		Bunuri și servicii	0	0	0	0	0
354			01	Furnituri de birou	0				
355			02	Materiale pentru curățenie	0				
356			03	Iluminat, încălzit și forță motrică	0				
357			04	Apă, canal și salubritate	0				
358			05	Carburanți și lubrifianți	0				
359			06	Piese de schimb	0				
360			07	Transport	0				
361			08	Poștă, telecomunicații, radio, tv, internet	0				
362			09	Materiale și prestări de servicii cu caracter funcțional	0				0
363			30	Alte bunuri și servicii pentru întreținere și funcționare	0				
364		02		Reparații curente	0				
365		03		Hrană	0	0	0	0	0
366			01	Hrană pentru oameni	0				
367			02	Hrană pentru animale	0				
368		04		Medicamente și materiale sanitare	0	0	0	0	0
369			01	Medicamente	0				
370			02	Materiale sanitare	0				
371			03	Reactivi	0				
372			04	Dezinfectanți	0				
373		05		Bunuri de natura obiectelor de inventar	0	0	0	0	0
374			01	Uniforme și echipament	0				
375			03	Lenjerie și accesorii de pat	0				
376			30	Alte obiecte de inventar	0				
377		06		Deplasări, detașări, transferări	0	0	0	0	0
378			01	Deplasări interne, detașări, transferări	0				
379			02	Deplasări în străinătate	0				
380		09		Materiale de laborator	0				
381		10		Cercetare-dezvoltare	0				
382		11		Carti, publicații și materiale documentare	0				
383		12		Consultanță și expertiză	0				
384		13		Pregătire profesională	0				
385		14		Protecția muncii	0				
386		25		Cheltuieli judiciare și extrajudiciare pentru interesele statului	0				
387		27		Tichete cadou	0				
388		30		Alte cheltuieli	0	0	0	0	0
389			01	Reclamă și publicitate	0				
390			03	Prime de asigurare non-viață	0				
391			04	Chirii	0				
392			09	Executarea silită a creanțelor bugetare	0				
393			30	Alte cheltuieli cu bunuri și servicii	0				
394	30			TITLUL III DOBÂNZI	0	0	0	0	0
395		03		Alte dobânzi	0	0	0	0	0
396			05	Dobânzi la operațiunile de leasing	0				
397	56			TITLUL VIII PROIECTE CU FINANTARE DIN FONDURI EXTERNE NERAMBURSABILE POSTADERARE	0	0	0	0	0
398				Programe din Fondul	0	0	0	0	0
399			01	Finantarea națională	0	0	0	0	0
400			02	Finantarea externă nerambursabilă	0	0	0	0	0
401			03	Cheltuieli neeligibile	0	0	0	0	0
402	57			TITLUL IX ASISTENȚA SOCIALĂ	0	0	0	0	0
403		01		Asigurări sociale	0				
404		02		Ajutoare sociale	0	0	0	0	0
405			01	Ajutoare sociale în numerar	0				
406			02	Ajutoare sociale în natură	0				
407			03	Tichete de creșă	0				
408			04	Tichete cadou acordate pentru cheltuieli sociale	0				
409	59			TITLUL X ALTE CHELTUIELI	0	0	0	0	0
410		01		Burse	0				
411	70			TITLUL 70 CHELTUIELI DE CAPITAL	0	0	0	0	0
412	71			TITLUL XII ACTIVE NEFINANCIARE	0	0	0	0	0
413		01		Active fixe	0	0	0	0	0
414			01	Construcții	0				
415			02	Masini, echipamente și mijloace de transport	0				
416			03	Mobilier, aparatură birotică și alte active corporale	0				
417			30	Alte active fixe	0				
418		03		Reparații capitale aferente activelor fixe	0				
419				din Total Cheltuieli de capital, CHELTUIELI PENTRU FONDUL DE DEZVOLTARE	0	0	0	0	0
420	71	01	02	Masini, echipamente și mijloace de transport	0				
421			03	Mobilier, aparatură birotică și alte active corporale	0				
422			30	Alte active fixe	0				
423	81			Rambursări de credite	0	0	0	0	0
424		02		Rambursări din credite interne	0	0	0	0	0
425			03	Rambursarea împrumuturilor din bugetul de stat	0				
426	Capitol	Subcap	Paragraf	Din cheltuieli totale:	0	0	0	0	0
427	66			SĂNĂTATE	0	0	0	0	0
428			04	Servicii medicale ambulator	0	0	0	0	0
429			02	Asistență medicală pentru specialități clinice	0				
430			50	Alte servicii medicale ambulatorii	0				
431			05	Servicii de urgență prespitalicești și transport sanitar	0				
432			06	Asistență medicală în unități sanitare cu paturi	0	0	0	0	0
433			01	Spitale generale	0				
434			06	Sanatorii balneare și de recuperare	0				
435			10	Cercetare aplicativă și dezvoltare experimentală în sănătate	0				
436			50	Alte cheltuieli în domeniul sănătății	0	0	0	0	0
437			01	Activități de ergoterapie în unități medico-sanitare	0				
438			50	Alte instituții și acțiuni sanitare	0				
439	Titlu	Articol	Alinaț	II.3. CHELTUIELI DIN SUBVENȚII DE LA BUGETUL LOCAL ***	0	0	0	0	0
440				01. CHELTUIELI CURENTE	0	0	0	0	0
441		10		TITLUL I CHELTUIELI DE PERSONAL	0	0	0	0	0
442			01	Cheltuieli salariale în bani	0	0	0	0	0
443				Salarii de bază	0				
444			02	Salarii de merit	0				
445			03	Indemnizații de conducere	0				
446			04	Spor de vechime	0				
447			05	Sporuri pentru condiții de muncă	0				
448			06	Alte sporuri	0				
449			07	Ore suplimentare	0				

450		08	Fond de premii			0				
451		09	Prima de vacanță			0				
452		10	Fond pentru posturi ocupate prin cumul			0				
453		11	Fond aferent plății cu ora			0				
454		12	Indemnizații plătite unor persoane din afara unității			0				
455		13	Indemnizații de delegare			0				
456		14	Indemnizații de detașare			0				
457		15	Alocații pentru transportul la și de la locul de muncă			0				
458		16	Alocații pentru locuințe			0				
459		30	Alte drepturi salariale în bani			0				
460	02		Cheltuieli salariale în natură			0	0	0	0	0
461		01	Tichete de masa			0				
462		02	Norme de hrana			0				
463		03	Uniforme și echipament obligatoriu			0				
464		04	Locuință de serviciu folosită de salariat și familia sa			0				
465		05	Transportul la și de la locul de muncă			0				
466		30	Alte drepturi salariale în natură			0				
467	03		Contribuții			0	0	0	0	0
468		01	Contribuții pentru asigurări sociale de stat			0				
469		02	Contribuții pentru asigurările de somaj			0				
470		03	Contribuții pentru asigurările sociale de sănătate			0				
471		04	Contribuții de asigurări pt accidente de munca și boli profes.			0				
472		05	Prime de asigurare viață plătite de angajator pentru angajați			0				
473		06	Contribuții pentru concedii și indemnizații			0				
474						0				
475	20		TITLUL II BUNURI ȘI SERVICII			0	0	0	0	0
476	01		Bunuri și servicii			0	0	0	0	0
477		01	Furnituri de birou			0				
478		02	Materiale pentru curățenie			0				
479		03	Iluminat, încălzit și forță motrică			0				
480		04	Apă, canal și salubritate			0				
481		05	Carburanți și lubrifianți			0				
482		06	Piese de schimb			0				
483		07	Transport			0				
484		08	Poștă, telecomunicații, radio, tv, internet			0				
485		09	Materiale și prestări de servicii cu caracter funcțional			0				
486		30	Alte bunuri și servicii pentru întreținere și funcționare			0				
487	02		Reparații curente			0				
488	03		Hrană			0	0	0	0	0
489		01	Hrană pentru oameni			0				
490		02	Hrană pentru animale			0				
491	04		Medicamente și materiale sanitare			0	0	0	0	0
492		01	Medicamente			0				
493		02	Materiale sanitare			0				
494		03	Reactivi			0				
495		04	Dezinfectanți			0				
496	05		Bunuri de natura obiectelor de inventar			0	0	0	0	0
497		01	Uniforme și echipament			0				
498		03	Lenjerie și accesorii de pat			0				
499		30	Alte obiecte de inventar			0				
500	06		Deplasări, detașări, transferări			0	0	0	0	0
501		01	Deplasări interne, detașări, transferări			0				
502		02	Deplasări în străinătate			0				
503	09		Materiale de laborator			0				
504	10		Cercetare-dezvoltare			0				
505	11		Carti, publicații și materiale documentare			0				
506	12		Consultanță și expertiză			0				
507	13		Pregătire profesională			0				
508	14		Protecția muncii			0				
509	25		Cheltuieli judiciare și extrajudiciare pentru interesele statului			0				
510	27		Tichete cadou			0				
511	30		Alte cheltuieli			0	0	0	0	0
512		01	Reclamă și publicitate			0				
513		03	Prime de asigurare non-viață			0				
514		04	Chirii			0				
515		09	Executarea silită a creanțelor bugetare			0				
516		30	Alte cheltuieli cu bunuri și servicii			0				
517	30		TITLUL III DOBÂNZI			0	0	0	0	0
518	03		Alte dobânzi			0	0	0	0	0
519		05	Dobânzi la operațiunile de leasing			0				
520	56		TITLUL VIII PROIECTE CU FINANȚARE DIN FONDURI EXTERNE NERAMBURSABILE POSTADERARE			0				
521	57		TITLUL IX ASISTENȚA SOCIALĂ			0	0	0	0	0
522		01	Asigurări sociale			0				
523		02	Ajutoare sociale			0	0	0	0	0
524		01	Ajutoare sociale în numerar			0				
525		02	Ajutoare sociale în natură			0				
526		03	Tichete de creșă			0				
527		04	Tichete cadou acordate pentru cheltuieli sociale			0				
528	59		TITLUL X ALTE CHELTUIELI			0	0	0	0	0
529		01	Burse			0				
530	70		TITLUL 70 CHELTUIELI DE CAPITAL			0	0	0	0	0
531	71		TITLUL XII ACTIVE NEFINANCIARE			0	0	0	0	0
532		01	Active fixe			0	0	0	0	0
533		01	Construcții			0				
534		02	Masini, echipamente și mijloace de transport			0				
535		03	Mobilier, aparatura birotică și alte active corporale			0				
536		30	Alte active fixe			0				
537		03	Reparații capitale aferente activelor fixe			0				
538			din Total Cheltuieli de capital, CHELTUIELI PENTRU FONDUL DE DEZVOLTARE			0	0	0	0	0
539	71	01	Masini, echipamente și mijloace de transport			0				
540		03	Mobilier, aparatura birotică și alte active corporale			0				
541		30	Alte active fixe			0				
542	81		Rambursări de credite			0	0	0	0	0
543		02	Rambursări de credite interne			0	0	0	0	0
544		03	Rambursarea împrumuturilor din bugetul de stat			0				
545	Capital	Subcap	Paragraf			0	0	0	0	0
			Din cheltuieli totale:			0	0	0	0	0
546	66		SĂNĂTATE			0	0	0	0	0
547		04	Servicii medicale ambulator			0	0	0	0	0
548		02	Asistență medicală pentru specialități clinice			0				

549		50	Alte servicii medicale ambulatorii			0				
550		05	Servicii de urgență prespitalicești și transport sanitar			0				
551		06	Asistență medicală în unitați sanitare cu paturi			0	0	0	0	0
552		01	Spitale generale			0				
553		06	Sanatorii balneare si de recuperare			0				
554		10	Cercetare aplicativă și dezvoltare experimentală în sănătate			0				
555		50	Alte cheltuieli în domeniul sănătății			0	0	0	0	0
556		01	Activități de ergoterapie în unitați medico-sanitare			0				
557		50	Alte instituții și acțiuni sanitare			0				
558		***	II.4. CHELTUIELI DIN SUME ALOCATE DIN BUGEȚUL CONSTITUIT DIN CONTRIBUȚIILE CU PRODUCEREA, IMPORTUL ȘI PUBLICITATEA PENTRU PRODUSE DIN TUTUN ȘI ALCOOL ***			0	0	0	0	0
559			01. CHELTUIELI CURENTE			0	0	0	0	0
560		10	TITLUL I CHELTUIELI DE PERSONAL			0	0	0	0	0
561		01	Cheltuieli salariale în bani			0	0	0	0	0
562		01	Salarii de bază			0				
563		02	Salarii de merit			0				
564		03	Indemnizații de conducere			0				
565		04	Spor de vechime			0				
566		05	Sporuri pentru condiții de muncă			0				
567		06	Alte sporuri			0				
568		07	Ore suplimentare			0				
569		08	Fond de premii			0				
570		09	Prima de vacanță			0				
571		10	Fond pentru posturi ocupate prin cumul			0				
572		11	Fond aferent plății cu ora			0				
573		12	Indemnizații plătite unor persoane din afara unitații			0				
574		13	Indemnizații de delegare			0				
575		14	Indemnizații de dețasare			0				
576		15	Alocații pentru transportul la și de la locul de muncă			0				
577		16	Alocații pentru locuințe			0				
578		30	Alte drepturi salariale în bani			0				
579		02	Cheltuieli salariale în natură			0	0	0	0	0
580		01	Tichete de masa			0				
581		02	Norme de hrana			0				
582		03	Uniforme și echipament obligatoriu			0				
583		04	Locuință de serviciu folosită de salariat și familia sa			0				
584		05	Transportul la și de la locul de muncă			0				
585		30	Alte drepturi salariale în natură			0				
586		03	Contribuții			0	0	0	0	0
587		01	Contribuții pentru asigurări sociale de stat			0				
588		02	Contribuții pentru asigurările de șomaj			0				
589		03	Contribuții pentru asigurările sociale de sănătate			0				
590		04	Contribuții de asigurări pt accidente de muncă și boli profes.			0				
591		05	Prime de asigurare viață plătite de angajator pentru angajați			0				
592		06	Contribuții pentru concedii și indemnizații			0				
593						0				
594		20	TITLUL II BUNURI ȘI SERVICII			0	0	0	0	0
595		01	Bunuri și servicii			0	0	0	0	0
596		01	Furnituri de birou			0				
597		02	Materiale pentru curățenie			0				
598		03	Iluminat, încălzit și forță motrică			0				
599		04	Apă, canal și salubritate			0				
600		05	Carburanți și lubrifiți			0				
601		06	Piese de schimb			0				
602		07	Transport			0				
603		08	Poștă, telecomunicații, radio, tv, internet			0				
604		09	Materiale și prestări de servicii cu caracter funcțional			0				
605		30	Alte bunuri și servicii pentru întreținere și funcționare			0				
606		02	Reparații curente			0				
607		03	Hrană			0	0	0	0	0
608		01	Hrană pentru oameni			0				
609		02	Hrană pentru animale			0				
610		04	Medicamente și materiale sanitare			0	0	0	0	0
611		01	Medicamente			0				
612		02	Materiale sanitare			0				
613		03	Reactivi			0				
614		04	Dezinfectanți			0				
615		05	Bunuri de natura obiectelor de inventar			0	0	0	0	0
616		01	Uniforme și echipament			0				
617		03	Lenjerie și accesorii de pat			0				
618		30	Alte obiecte de inventar			0				
619		06	Deplasări, dețasări, transferări			0	0	0	0	0
620		01	Deplasări interne, dețasări, transferări			0				
621		02	Deplasări în străinătate			0				
622		09	Materiale de laborator			0				
623		10	Cercetare-dezvoltare			0				
624		11	Carti, publicații și materiale documentare			0				
625		12	Consultanță și expertiză			0				
626		13	Pregătire profesională			0				
627		14	Protecția muncii			0				
628		25	Cheltuieli judiciare și extrajudiciare pentru interesele statului			0				
629		27	Tichete cadou			0				
630		30	Alte cheltuieli			0	0	0	0	0
631		01	Reclamă și publicitate			0				
632		03	Prime de asigurare non-viață			0				
633		04	Chiri			0				
634		09	Executarea silită a creanțelor bugetare			0				
635		30	Alte cheltuieli cu bunuri și servicii			0				
636		30	TITLUL III DOBÂNZI			0	0	0	0	0
637		03	Alte dobânzi			0	0	0	0	0
638		05	Dobânzi la operațiunile de leasing			0				
639						0				
640		57	TITLUL IX ASISTENȚA SOCIALĂ			0	0	0	0	0
641		01	Asigurări sociale			0				
642		02	Ajutoare sociale			0	0	0	0	0
643		01	Ajutoare sociale în numerar			0				
644		02	Ajutoare sociale în natură			0				
645		03	Tichete de creșă			0				
646		04	Tichete cadou acordate pentru cheltuieli sociale			0				
647		59	TITLUL X ALTE CHELTUIELI			0	0	0	0	0
648		01	Burse			0				
649		70	TITLUL 70 CHELTUIELI DE CAPITAL			0	0	0	0	0

650	71			TITLUL XII ACTIVE NEFINANCIARE			0	0	0	0	0
651		01		Active fixe			0	0	0	0	0
652			01	Construcții			0				0
653			02	Masini, echipamente si mijloace de transport			0				
654			03	Mobilier, aparatura birotica și alte active corporale			0				
655			30	Alte active fixe			0				
656			03	Reparații capitale aferente activelor fixe			0				
657				din Total Cheltuieli de capital, CHELTUIELI PENTRU FONDUL DE DEZVOLTARE			0	0	0	0	0
658	71	01	02	Masini, echipamente si mijloace de transport			0				
659			03	Mobilier, aparatura birotica și alte active corporale			0				
660			30	Alte active fixe			0				
661	81			Rambursari de credite			0	0	0	0	0
662			02	Rambursari de credite interne			0		0	0	0
663			03	Rambursarea imprumuturilor din bugetul de stat			0				
664	Capitol	Subcap	Paragraf	Din cheltuieli totale:			0	0	0	0	0
665	66			SĂNĂTATE			0	0	0	0	0
666		04		Servicii medicale ambulator			0	0	0	0	0
667			02	Asistență medicală pentru specialități clinice			0				
668			50	Alte servicii medicale ambulatorii			0				
669		05		Servicii de urgență prespitalicești și transport sanitar			0				
670		06		Asistență medicală în unități sanitare cu paturi			0	0	0	0	0
671			01	Spitale generale			0				
672			06	Sanatorii balneare si de recuperare			0				
673		10		Cercetare aplicativă și dezvoltare experimentală în sănătate			0				
674		50		Alte cheltuieli în domeniul sănătății			0	0	0	0	0
675			01	Activități de ergoterapie în unități medico-sanitare			0				
676			50	Alte instituții și acțiuni sanitare			0				
							0	0	0	0	0

*) se includ și actele adiționale la contractele încheiate cu casele de asigurări de sănătate

**) se cuprind sumele alocate de MS de la bugetul de stat, pe destinații, ptr unitățile sanitare care sunt în rețeaua MS

***) se cuprind sumele alocate de MS din venituri proprii (accize), pe destinații, ptr unitățile sanitare care sunt în rețeaua MS

****) se introduce soldul înregistrat la finele anului precedent și care se află sub forma de disponibilități la Trezoreria Statului

MANAGER,

DIRECTOR FINANCIAR CONTABIL,

ANEXA Nr. 2

[Anexa nr. 4b) la normele metodologice]

— model —

UNITATEA

NOTĂ DE CALCUL

privind modul de constituire a cotei-părți din amortizarea activelor fixe, cuprinsă în fondul de dezvoltare al spitalului

Nr. crt.	Indicator	Suma
1	Amortizarea medie lunară din anul precedent	
2	Cota de 5% din amortizarea medie lunară din anul precedent pentru constituirea fondului de dezvoltare al spitalului	
3	Suma anuală a cotei de 5% din amortizarea medie lunară a anului precedent	
4	Excedent al anului precedent	
5	Cota de 20% din excedent pentru constituirea fondului de dezvoltare al spitalului	
6	Suma anuală în limita cotei de până la 5% din amortizarea medie lunară a anului precedent cu menținerea echilibrului bugetar	
7	Suma rămasă neutilizată care se reportează în anul următor potrivit legii (rd. 4 – rd. 5 – rd. 6)	

Conducătorul instituției,

.....

Conducătorul compartimentului
financiar-contabil,

.....

ACTE ALE BIROULUI ELECTORAL CENTRAL

BIROUL ELECTORAL CENTRAL
PENTRU ALEGEREA AUTORITĂȚILOR ADMINISTRAȚIEI PUBLICE LOCALE
DIN ANUL 2016

HOTĂRÂRE privind aprobarea Regulamentului de organizare și funcționare a birourilor electorale constituite pentru alegerile locale din anul 2016

Având în vedere prevederile art. 25—32, precum și ale art. 38—44 din Legea nr. 115/2015 pentru alegerea autorităților administrației publice locale, pentru modificarea Legii administrației publice locale nr. 215/2001, precum și pentru modificarea și completarea Legii nr. 393/2004 privind Statutul aleșilor locali, în temeiul art. 39 alin. (1) lit. a), alin. (4) și (5) din Legea nr. 115/2015,

Biroul Electoral Central hotărăște:

Art. 1. — Se aprobă Regulamentul de organizare și funcționare a birourilor electorale constituite pentru alegerile locale din anul 2016, prevăzut în anexa care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art. 2. — Prezenta hotărâre se publică în Monitorul Oficial al României, Partea I.

Președintele Biroului Electoral Central,
judecător **Carmen Georgeta Negrilă**

București, 28 martie 2016.
Nr. 2/H.

ANEXĂ

REGULAMENT

de organizare și funcționare a birourilor electorale constituite pentru alegerile locale din anul 2016

Art. 1. — (1) Birourile electorale sunt alcătuite numai din cetățeni cu drept de vot.

(2) Candidații în alegeri, soțul, soția, rudele și afinii acestora până la gradul al doilea inclusiv nu pot fi membri ai birourilor electorale.

(3) În realizarea atribuțiilor ce revin birourilor electorale, membrii acestora exercită o funcție ce implică autoritatea de stat. Exercițarea corectă și imparțială a acestei funcții este obligatorie.

(4) Nimeni nu poate fi în același timp membru a două sau mai multor birouri electorale.

(5) Procesele-verbale întocmite cu prilejul constituirii și completării birourilor electorale atestă calitatea de membru al biroului electoral.

Art. 2. — (1) Reprezentanții partidelor politice, alianțelor politice și alianțelor electorale sau organizațiilor cetățenilor aparținând minorităților naționale care participă la alegeri în birourile electorale nu pot primi și nu pot exercita alte însărcinări în afara celor prevăzute de Legea nr. 115/2015.

(2) Pentru motive întemeiate, apreciate de la caz la caz, reprezentanții partidelor politice sau organizațiilor cetățenilor aparținând minorităților naționale care participă la alegeri în birourile electorale pot fi înlocuiți, la cererea celor care i-au propus, cu aprobarea biroului electoral ierarhic superior, până în preziua votării, iar în caz de deces, îmbolnăviri sau accidente, chiar și în ziua alegerilor.

Art. 3. — (1) Birourile electorale lucrează în prezența majorității membrilor care le compun și adoptă hotărâri cu votul majorității membrilor prezenți. În caz de egalitate de voturi, votul președintelui este hotărâtor.

(2) În sensul prezentei hotărâri, prin *membrii ai birourilor electorale* se înțelege și președinții și locuitorii acestora.

Art. 4. — (1) Ședințele birourilor electorale sunt conduse de președinți.

(2) În lipsa președintelui biroului electoral, atribuțiile acestuia sunt îndeplinite de locuitorul său.

(3) Prezența la ședințe a membrilor birourilor electorale este obligatorie.

(4) În cazuri justificate, președinții birourilor electorale pot aproba ca unii membri ai acestora să lipsească de la ședință, cu aplicarea corespunzătoare a art. 3 alin. (1).

(5) La ședințele birourilor electorale nu participă decât membrii birourilor electorale și personalul din aparatul tehnic auxiliar care asigură secretariatul ședințelor; atunci când este cazul, pot participa reprezentanții altor instituții publice având atribuții, potrivit legii, în desfășurarea alegerilor, cu aprobarea prealabilă a biroului electoral.

(6) Publicitatea hotărârilor adoptate și a măsurilor luate de biroul electoral se asigură în condițiile prevăzute de lege.

Art. 5. — (1) Convocarea membrilor birourilor electorale la ședințe se face telefonic, prin mesaj text sau prin e-mail, de regulă cu cel puțin 6 ore înainte, cu excepția situațiilor urgente, când se face de îndată de către președinte.

(2) În convocarea membrilor birourilor electorale se precizează ora, motivul, locul de desfășurare a ședinței și se comunică materialele ce sunt propuse a fi luate în discuție.

Art. 6. — (1) Proiectul ordinii de zi a ședinței se propune de către președinte și se aprobă cu votul majorității membrilor prezenți.

(2) Membrii biroului electoral pot face propuneri pentru completarea ordinii de zi sau pentru eliminarea unora dintre problemele înscrise în aceasta.

(3) Propunerile de modificare a ordinii de zi se supun aprobării biroului electoral. Dacă acestea sunt aprobate, președintele este obligat să le supună dezbaterii.

Art. 7. — (1) Problemele înscrise pe ordinea de zi se supun dezbaterii biroului electoral în ordinea înscrierii.

(2) Schimbarea ordinii de dezbatere a problemelor înscrise pe ordinea de zi se poate face numai cu aprobarea membrilor biroului electoral, la propunerea președintelui, loçtiitorului sau a unuia dintre membri.

Art. 8. — (1) Membrii biroului electoral pot participa la dezbateri în ordinea înscrisului la cuvânt și numai după acordarea acestuia de către președinte.

(2) În luările de cuvânt, membrii birourilor electorale au obligația de a se limita strict la problema pusă în discuție.

(3) Președintele poate limita sau retrage cuvântul acordat, în situația în care vorbitorul se abate de la subiectul aflat în discuție. Dacă cel în cauză nu se supune, președintele poate suspenda ședința.

(4) Membrii birourilor electorale trebuie să păstreze solemnitatea ședințelor.

(5) La finalizarea dezbaterilor privind o problemă înscrisă pe ordinea de zi, președintele biroului electoral sintetizează soluțiile propuse și le supune votului biroului electoral.

(6) Președintele biroului electoral asigură, cu sprijinul personalului tehnic auxiliar, numărarea voturilor exprimate și consemnarea acestora în procesul-verbal de ședință.

(7) În cadrul dezbaterilor biroului electoral, membrii acestuia pot solicita punctul de vedere al personalului tehnic auxiliar.

Art. 9. — (1) În îndeplinirea atribuțiilor prevăzute de Legea nr. 115/2015, birourile electorale adoptă hotărâri și iau măsuri, potrivit competenței lor, numai cu votul majorității membrilor prezenți și cu respectarea prevederilor art. 3 alin. (1).

(2) Votul se exprimă deschis și poate fi numai „pentru” sau „împotriva” și va fi consemnat ca atare în procesul-verbal de ședință.

(3) În caz de egalitate de voturi, votul președintelui este hotărâtor.

(4) Hotărârile adoptate se semnează de președinte, de loçtiitorul acestuia și de membrii care au participat la adoptarea lor.

(5) Lipsa semnăturilor unor membri nu influențează valabilitatea hotărârii, dacă aceasta a fost adoptată în condițiile alin. (1) a căror îndeplinire trebuie consemnată în procesul-verbal de ședință.

(6) Hotărârile adoptate și măsurile dispuse se aduc la cunoștință publică sub semnătura președintelui biroului electoral, prin afișare la sediul propriu, prin comunicare către părțile interesate sau prin orice alt mijloc de publicitate, inclusiv prin postare pe internet.

Art. 10. — (1) Birourile electorale sunt obligate să țină evidența întâmpinărilor, contestațiilor și a altor cereri privind procesul electoral, precum și a hotărârilor adoptate și a măsurilor dispuse.

(2) După fiecare ședință, birourile electorale întocmesc un proces-verbal de ședință, care se semnează de președinte (sau de către loçtiitorul acestuia, în cazul în care a condus ședința biroului electoral) și de persoana care l-a întocmit. Acesta poate fi consultat, la cerere, de către membrii biroului electoral și nu poate fi făcut public.

(3) În procesul-verbal prevăzut la alin. (2) vor fi consemnate: membrii biroului electoral prezenți la ședință; problemele înscrise pe ordinea de zi; ordinea de zi aprobată de biroul electoral; soluțiile propuse pentru fiecare punct al ordinii de zi; pe scurt, eventualele dezbateri asupra punctelor ordinii de zi; voturile exprimate; hotărârea sau măsura adoptată pentru fiecare punct al ordinii de zi.

Art. 11. — (1) Durata programului zilnic de lucru cu publicul se afișează la sediile birourilor electorale și este respectată cu strictețe. Acesta nu poate avea mai puțin de 6 ore și trebuie fixat între orele 10,00—17,00.

(2) În zilele în care se împlinesc termene privind activități care țin de competența lor, birourile electorale își încheie programul de lucru cu publicul la ora 24,00.

(3) În ziua votării, birourile electorale asigură permanența.

Art. 12. — Hotărârile birourilor electorale prin care se soluționează întâmpinări, contestații și, după caz, plângeri, trebuie să conțină în mod obligatoriu:

a) denumirea, numărul și adresa sediului biroului electoral, precum și, dacă este cazul, adresa de e-mail, numărul de telefon și/sau fax;

b) data ședinței;

c) datele de identificare ale contestatorului;

d) obiectul întâmpinării/contestației;

e) probele care au fost administrate;

f) susținerile altor părți interesate, dacă este cazul;

g) soluția dată și măsurile luate de biroul electoral, cu arătarea motivelor, de fapt și de drept;

h) calea de atac și termenul de exercitare a acesteia;

i) semnăturile membrilor biroului electoral, conform art. 9.

Art. 13. — Președinții birourilor electorale stabilesc care dintre problemele cu care acestea au fost sesizate sunt de natură să fie supuse dezbaterii biroului electoral și soluționate prin hotărâri.

Art. 14. — (1) În exercitarea atribuțiilor ce îi revin, Biroul Electoral Central emite hotărâri care se aduc la cunoștință în ședință publică și prin orice mijloc de publicitate.

(2) Hotărârile Biroului Electoral Central sunt obligatorii pentru toate birourile electorale din țară, precum și pentru toate organismele cu atribuții în materie electorală, de la data aducerii la cunoștință în ședință publică.

(3) Hotărârile Biroului Electoral Central prin care se dau interpretări unor prevederi din Legea nr. 115/2015 se publică în Monitorul Oficial al României, Partea I.

(4) Hotărârile se semnează de președinte, de loçtiitorul acestuia și de membrii care au participat la adoptarea lor. Lipsa semnăturilor unor membri nu influențează valabilitatea hotărârii, dacă aceasta a fost adoptată în condițiile prevăzute de art. 42 din Legea nr. 115/2015.

Art. 15. — (1) Biroul Electoral Central are un purtător de cuvânt din rândul membrilor săi ori din cadrul personalului tehnic auxiliar, desemnat prin votul majorității membrilor prezenți. În cazul în care purtătorul de cuvânt face parte din cadrul personalului tehnic auxiliar, acesta participă la ședințele Biroului Electoral Central.

(2) Purtătorul de cuvânt este singura persoană abilitată să transmită punctul de vedere oficial al Biroului Electoral Central către mass-media.

(3) În cazul în care se consideră necesară emiterea unui comunicat de presă, conținutul acestuia se aprobă de Biroul Electoral Central.

Art. 16. — Președintele Biroului Electoral Central poate desemna unul sau mai mulți membri pentru întocmirea unor puncte de vedere asupra problemelor în discuție, cu sprijinul personalului tehnic auxiliar.

Art. 17. — (1) Pe toată perioada exercitării atribuțiilor privind organizarea și desfășurarea alegerilor locale, personalul tehnic auxiliar se subordonează birourilor electorale a căror activitate o sprijină, fiind degrevat de sarcinile de serviciu.

(2) Personalul tehnic auxiliar are obligația de a respecta normele de conduită profesională prevăzute de Legea nr. 7/2004 privind Codul de conduită a funcționarilor publici, republicată.

Art. 18. — Personalul tehnic auxiliar are următoarele atribuții:

a) asigură lucrările de secretariat ale biroului electoral;

b) asigură redactarea proceselor-verbale de ședință, a hotărârilor și a celorlalte acte adoptate de birourile electorale;

c) asigură relația biroului electoral cu publicul;

d) îndeplinește orice alte sarcini dispuse de birourile electorale, necesare realizării acțiunilor prevăzute de lege.

Art. 19. — Biroul Electoral Central își încetează activitatea după publicarea în Monitorul Oficial al României, Partea I, a rezultatului alegerilor, potrivit art. 40 din Legea nr. 115/2015.

ACTE ALE AUTORITĂȚII ELECTORALE PERMANENTE

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T

privind rezultatul controlului efectuat de Autoritatea Electorală Permanentă la Partidul Social Democrat — Organizația Județeană Giurgiu

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu Planul de control pe anul 2016, aprobat de președintele Autorității Electorale Permanente, precum și cu notificarea misiunii de control, în perioada 25—29 ianuarie 2016 s-a efectuat controlul finanțării Partidului Social Democrat — Organizația Județeană Giurgiu pentru anul 2015.

Constatări:

Ca urmare a verificărilor efectuate asupra documentelor contabile puse la dispoziția echipei de control s-a constatat că veniturile Partidului Social Democrat — Organizația Județeană Giurgiu au totalizat 64.257,58 lei și au fost obținute din cotizațiile membrilor de partid în sumă de 56.783,00 lei și din alte surse de venit în sumă de 7.474,58 lei. Cheltuielile au fost în sumă de 26.409,53 lei.

Nu au fost constatate încălcări ale legislației în vigoare cu privire la finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale.

București, 11 februarie 2016.

Nr. 2.186.

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T

privind rezultatul controlului efectuat de Autoritatea Electorală Permanentă la Partidul Social Democrat — Organizația Sectorului 3 București

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu Planul de control pe anul 2016, aprobat de președintele Autorității Electorale Permanente, precum și cu notificarea misiunii de control, în perioada 25—29 ianuarie 2016 s-a efectuat controlul finanțării Partidului Social Democrat — Organizația Sectorului 3 București pentru anul 2015.

Constatări:

Ca urmare a verificărilor efectuate asupra documentelor contabile puse la dispoziția echipei de control s-a constatat că veniturile Partidului Social Democrat — Organizația Sectorului 3 București au totalizat 83.010,77 lei și au fost obținute din cotizațiile membrilor de partid în sumă de 38.371,00 lei, din donații în sumă de 35.727,65 lei și din alte surse de venit în sumă de 8.912,12 lei. Cheltuielile au fost în sumă de 71.596,06 lei.

Nu au fost constatate încălcări ale legislației în vigoare cu privire la finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale.

București, 25 februarie 2016.

Nr. 3.139.

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T**privind rezultatul controlului efectuat de Autoritatea Electorală Permanentă
la Partidul Social Democrat — Organizația Sectorului 5 București**

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu Planul de control pe anul 2016, aprobat de președintele Autorității Electorale Permanente, precum și cu notificarea misiunii de control, în perioada 25—28 ianuarie 2016 s-a efectuat controlul finanțării Partidului Social Democrat — Organizația Sectorului 5 București pentru anul 2015.

Constatări:

Ca urmare a verificărilor efectuate asupra documentelor contabile puse la dispoziția echipei de control s-a constatat că veniturile Partidului Social Democrat — Organizația Sectorului 5 București au totalizat 201.400,00 lei și au fost obținute din cotizațiile membrilor de partid în sumă de 10.400,00 lei și din donații în sumă de 191.000,00 lei. Cheltuielile au fost în sumă de 30.123,59 lei.

Nu au fost constatate încălcări ale legislației în vigoare cu privire la finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale.

București, 25 februarie 2016.

Nr. 3.140.

★

RECTIFICĂRI

La forma republicată a Legii nr. 134/2010 privind Codul de procedură civilă în Monitorul Oficial al României, Partea I, nr. 247 din 10 aprilie 2015, se face următoarea rectificare:

— la art. 354 alin. (3), în loc de: „... cât și” se va citi: „... cât și răspunsurile.”

EDITOR: GUVERNUL ROMÂNIEI

„Monitorul Oficial” R.A., Str. Parcului nr. 65, sectorul 1, București; C.I.F. RO427282,
IBAN: RO55RNCB0082006711100001 Banca Comercială Română — S.A. — Sucursala „Unirea” București
și IBAN: RO12TREZ7005069XXX000531 Direcția de Trezorerie și Contabilitate Publică a Municipiului București
(alocat numai persoanelor juridice bugetare)

Tel. 021.318.51.29/150, fax 021.318.51.15, e-mail: marketing@ramo.ro, internet: www.monitoruloficial.ro

Adresa pentru publicitate: Centrul pentru relații cu publicul, București, șos. Panduri nr. 1,
bloc P33, parter, sectorul 5, tel. 021.401.00.70, fax 021.401.00.71 și 021.401.00.72

Tiparul: „Monitorul Oficial” R.A.



5 948368 934931